
奥斯丁[أوستن]扫描制作
IV
LANGRISSER
完全攻略本 VOL.2

CONTENTS

分支條件一覽表 3

全道具數據一覽表 4

故事攻略

SCENARIO-18A DOUBLE CROSS 8

SCENARIO-19A 魯頓之陷阱 10

SCENARIO-20A 決戰、修迪寧漢城 12

SCENARIO-21A 魔軍師艾華 14

SCENARIO-22A 魔城撒特卡尼 16

SCENARIO-23A 光輝之繼承者 18

SCENARIO-24A 魔導研究所 20

SCENARIO-25A 超越者、傑沙羅夫 22

SCENARIO-21B 古代兵器之少女 24

SCENARIO-22B 強襲．魔導研究所 26

SCENARIO-23B 英雄本色 28

SCENARIO-24B 掌管混沌之物 30

隱藏道具位置一覽 32

分支條件一覽表

A 路線

1） 在SCENARIO-17開戰前，當其他人問你對同盟的看法時選「贊成」。

＊若到此時為止的結盟值在95以下，那麼在這問題時會自動回答「反對與魔族結盟」，在這情況下要往A路線的話，絲法蓮露及安祖莉娜的友好度便必須在109以下，否則將會自動前往C路線。

2）在SCENARIO-20A戰鬥結束後，在劇情部份中選擇「その女魔術士を信じる」。

B 路線

1）即使勝利條件是「敵之全滅」以外的版面中亦盡可能全滅敵人，令結盟值上昇。

2） 在SCENARIO-20戰鬥結束後，先在劇情部份選擇「お前を信じるよ」，然後再於荷西魯引誘你成為同伴時選「停滞はいけない」。

＊若結盟值達到一定程度以上（112以上），則自動會回答「停滞はいけない」前往B路線，相反若過低（104以下）便會自動回答「滿足於這世界（この世界に満足している）」而前往A路線。

C 路線

1）在SCENARIO-12開戰前的劇情部份中，當安祖莉娜問你時選擇「どうしてそれを？」，發生在迷之森林的事件。

2）在SCENARIO-13~15之間，在戰鬥部份讓安祖莉娜與艾美莉進行一次以上的直接戰鬥，令SCENARIO-15戰鬥結束後，

全道具數據一覽表

《武器》



長劍系

MASIYANSWORD（メサイヤンソード）
有着馬和星的標誌，有點無聊且令人不好意思的劍。由於不夠鋒利，以這劍打倒敵人時可得到2倍的經驗值。
價格：1750　屬性：無能力：AT-4、DF-2、A修正-2、經驗值2倍

長劍 LONGSWORD（ロングソード）
單手用的長劍，由於容易使用且價格相宜，由初學者至高手均會使用。適合用於刺或斬，是最普及的劍。
價格：1000　屬性：無能力：AT+4

大劍 GREATSWORD（グレートソード）
有一整個人高的雙手用長劍，雖然一般的戰士會因其太重而難於使用，但其充滿重量的刀身所作出的攻擊，就足以令對手的鎧甲粉碎。
價格：2000　屬性：無能力：AT+5

冰之刃 ICEBLADE（アイスブレード）
擁有凍結對手之力的魔劍。其帶着凍氣的刀身，是由永久冰塊所造成，因此重量輕但異常鋒利，殺傷力非常高。
價格：2100　屬性：冷能力：AT+5

GRAM（グラム）
連鋼亦可一擊劈斷的傳說之劍，據說其鋒利程度，即使面對被堅硬鱗甲保護的巨龍亦能一刀兩斷。
對龍系敵人有特殊效果。
價格：8500　屬性：無能力：AT+6、對龍屬性時AT+11

石中神劍（エクスカリバー）
刀身上有特殊圖案的聖劍，據說帶着它的人會得到神的加護，據說是一位傳說的英雄愛用之物。
擁有聖屬性的效果。
價格：10000　屬性：聖能力：AT+7、DF+1

LANGRISSER（ラングリッサー）
過去在光明與黑暗爭鬥時，積巴魯特以自己的性命鍛製而成的聖劍。擁有光輝之神的加護，與暗黑之魔劍相對。
價格：——　屬性：聖能力：AT+8、DF+1、各魔法耐性+10

艾哈撒（アルハザード）
混沌之王卡奧斯所鍛製的暗黑魔劍，是闇之王子荷西魯愛用之物，據說被這劍承認的人，便可支配所有魔物。
價格：——　屬性：無能力：AT+9、DF+1、各魔法耐性+10、戰鬥後有25%機率發動HP吸收或MP吸收



短劍系

小刀 KNIFE（ナイフ）
雖然攻擊力低，但因為輕巧易於攜帶，旅行者都很愛用此作護身之用，而且由於重量輕，即使力量不強的人亦可輕易使用。
價格：30　屬性：無　能力：AT+1

MAIN GAUCHE（マインゴーシュ）
進行攻擊之餘亦可擋去對方攻擊的特殊短劍，因此有着令防禦力增加的間接好處，不過並非所有人都用得來。
價格：350 屬性：無　能力：AT+1、DF+1

GLADIUS（グラディウス）
單手用的短劍，易用且廉宜，亦有相應的攻擊力，因此據說有國家是以此作為士兵基本武器的。
價格：200 屬性：無　能力：AT+2

KRIS（クリス）
以隕鐵所造，非常鋒利的短劍，由於刀身成波型的彎曲，有着很高的殺傷能力，另由於刀身有美麗的彫刻，作為藝術品也是很適合的。
價格：650 屬性：無　能力：AT+3、各魔法耐性+5



鎚系

鐵啞鈴（鉄アレイ）
是滿身筋肉的兄貴經常帶着的鍛鍊道具，可以在何時何地鍛鍊身體，雖然作為武器只是一般，但據說可和兄貴成為同伴。
價格：50　屬性：無　能力：AT+1、MV-1、召喚用道具

棍棒（こん棒）
只是將堅硬的木塊作出加工的原始武器，但由於重量的關係，威力還是不可忽視的。
價格：150 屬性：無　能力：AT+2

FLAIL（フレイル）
在長柄的前端以鎖扣着有尖刺的鐵球，雖然有着威力大及攻擊難以被對方避過等優點，但就相當難以使用。
價格：750 屬性：無　能力：AT+3

流星槌 MORNINGSTAR（モーニングスター）
在長柄的前端有着金屬製尖刺，屬釘頭槌之一，以槌的方法來攻擊對手，不單威力強大，更因為操作簡單，很多士兵都喜歡使用。
價格：1100　屬性：無能力：AT+4

怪力神之棒（ダグザのこん棒）
據說是一支由怪力神所使用的棍棒。由於過重及巨大，一般人不要說是使用，就算是拿起它亦不可能，裝備了這個的人，大概可輕易地將敵人打倒的。
價格：3800　屬性：無能力：AT+6

雷神之槌（ミョッルニル）
北方之神雷神所愛用、一個擁有驚異破壞力的大槌，投出後會像雷一樣轟向目標，將敵人粉碎後再回到手上，另外亦據説可用這槌來借用雷神的力量。
價格：6500　屬性：無能力：AT+7、雷耐性+15、召喚用道具



斧系

手斧（手斧）
單手用的小型斧，由於大小適中易於使用，在狩獵等會經常用到。雖然作為武器的威力很低，但考慮到價錢的話便已算不錯了。
價格：160 屬性：無　能力：AT+2

戰斧 BATTLEAXE（バトルアックス）
在長柄的前方加上了雙刃斧，為戰鬥用而定製出來的大斧，雖然擁有很高攻擊力，但缺點是非常重，力量不夠的人單是要拿起它亦已經很辛苦了。
價格：1800　屬性：無能力：AT+5

惡魔斧 DEVILAXE（デビルアックス）
施下了古代強力咀咒的巨斧，可令揮動它的人瘋狂、被它攻擊的人陷入恐怖之中，裝備了的人會只想着將敵人打倒，因而會令防禦減弱了。
價格：2250　屬性：無能力：AT+7、DF-4、MV-1、聖耐性-15

古代之斧（ルーンアックス）
刻上了代表破壞與沈默古文字的巨大石斧，由於付加的魔力令重量減輕，卻有着一般巨斧以上的高攻擊力，另外亦據説有可將對手魔法封下的力量。
價格：11000　屬性：無能力：AT+8、各魔法耐性+5、MV-1、攻擊後25%機率發動封術魔法



騎槍

騎兵槍 LANCE（ランス）
主要是用來將對手從馬匹上刺下，非常長的騎槍。利用座駕的速度所作出的必殺一擊，有着可將鎧甲刺穿的威力。
價格：2250　屬性：無能力：AT+5

血之騎槍 BLOODYLANCE（ブラッディランス）
流傳於各種主人之間，不斷地在吸血的魔性騎槍。雖然威力本身不算太高，但就能吸乾對手的生氣，並將此化為使用者的生命力。
價格：3000　屬性：精能力：AT+3、聖耐性-10、攻擊命中時會有HP吸收判定

炎之騎槍 FLAMELANCE（フレイムランス）
據說是炎之魔神化身的魔法騎槍，從穗尖及柄可噴出永遠不會熄滅的灼熱火炎，對於害怕火炎的敵人，大概可一擊將之消滅。
價格：4500　屬性：炎能力：AT+6

龍騎士之騎槍（竜騎士の騎槍）
據說是由傳說的龍騎士所用的騎槍，非常長且輕巧，但亦相當堅固，有着很強的破壞力。
據聞使用者會受到風之精靈的加護。
價格：7000　屬性：風能力：AT+7

魔炎槍（ズフタフ）
追求着戰場的魔槍，槍的本身會感覺到戰鬥的先兆，並朝向戰場發出火炎，雖然一般人難以駕馭，但在勇者手上時則可發揮出它的力量。
價格：9800　屬性：無能力：AT+8



杖系

木杖（スタッフ）
在魔法使用此作為護身用品的同時，亦可有助呪文詠唱時精神集中的杖，可算是見習魔法使一般的裝備。
價格：150 屬性：無　能力：AT+1、魔法射程距離 +1

WAND（ワンド）
只有是被認同是有份量的魔法使的人才能擁有，付加了魔力的特殊之杖。雖然沒有作為武器的能力，卻能有助術者集中精神。
價格：800 屬性：無　能力：知力 +5、魔法射程距離 +2

巫師杖（ウィザードロッド）
被稱為大魔術師的人所帶着的杖。由於施下了提高呪文效果的工夫，因此能令術者的力量得到充份發揮。
價格：1800　屬性：無能力：AT+1、知力 +5、魔法射程距離 +4

灼熱之杖（灼熱の杖）
在杖的前端裝上了水晶，裏面沉睡着化為了火炎的魔神，據說有力量的術者是可以差使那魔神的。
價格：7000　屬性：無能力：AT+2、知力+8、各魔法耐性+5、魔法射程距離 +4、召喚用道具

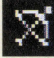
龍王之杖（竜王の杖）
據説是龍王化身為人類時所拿着的神秘之杖，據説若使用者被認同是心存正義時，是可學會呼喚出龍王的。
價格：11000　屬性：無能力：AT+3、知力+8、各魔法耐性+5、魔法射程距離 +4、魔法範圍 +1



爪系

軍刀爪（サーベルクロー）
在手甲部分附加了以鋼鐵製的軍刀型利爪，是怪物用的武器。這 4 枚利刃加上怪物的怪力的話，相信是可以重創敵人的。
價格：900 屬性：無　能力：AT+4

殺人爪（キラークロー）
以魔法金屬所製成的爪，屬怪物用武器，它的鋒利程度，據説是連騎士的鎧甲亦能輕易爪破。
價格：4000　屬性：無能力：AT+6



弓系

短弓 SHORTBOW（ショートボウ）
80cm左右的小型弓，雖然射程較短但運送時較方便。不過因為重型防具會帶來妨礙，因此防禦力會降低。
價格：3000　屬性：無能力：AT-2、DF-1、MV-1、間接攻擊 3 格

妖精弓 ELFINBOW（エルブン・ボウ）
是森林之種族同時又是用弓能手的妖精平常所帶着的魔法之弓。雖然有着相當的射程，但缺點是弓的體積稍大。
價格：4500　屬性：無能力：AT-3、DF-3、MV-2、間接攻擊 5 格

幻惑之弓（まどろみの弓）
據説若被這魔法之長弓所放出的箭射中時，會出現強烈的睡意，傳説中這是掌管黑夜的女神為了令人得到安閑而用的。
價格：8000　屬性：無能力：AT-4、DF-5、MV-2、間接攻擊 8 格

阿提密斯之弓（アルテミスの弓）
月之女神阿提密斯之弓。由於放出的箭有着月之魔力，據説可令對手發狂。弓身非常巨大，射程及破壞力都很出色。
價格：12000　屬性：無能力：AT-2、DF-7、MV-3、間接攻擊 10 格、攻擊目標是指揮官時有 25% 機率發動混亂魔法

《防具》



半身甲系

鐵片甲（プレートアーマー）
以鐵板打製而成的全身甲，有很高防禦力，一般的攻擊是完全不會令它受損傷，但另一方面卻因為太重而欠缺了機動性。
價格：2200　能力：DF+5、MV-2

騎士鎧甲（ナイトプレート）
只有被承認是騎士的人才能裝備的鎧甲，由於那無數像裝飾一樣的小溝，成功在不損硬度下輕量化，不過因製作需時，因此價格非常貴。
價格：3200　能力：DF+5、MV-1

鬥魂甲（オーラプレート）
以魔法金屬所製成的鎧甲，能增強使用者本身的鬥魂，並將此作護身之用，因此其重量遠比肉眼所見為輕，但亦有着優越的防禦力。
價格：5500　能力：DF+5、精耐性 +5

裝甲服（アサルトスーツ）
全身由未知的合金所造的巨大人型鎧甲，軀體部分有一個讓人乘座的座位，肩上則寫有「ZEAR-1」的文字，是來自未知文明的禮物。
價格：80000　能力：AT+10、DF+10



鎧系

大地之鎧（大地の鎧）
由大地母神送給信徒的神聖之鎧，穿上後會得到大地母神的加護，得到少許對魔法的耐久力，另外亦會間中在奇跡的力量下回復體力。
價格：3000　能力：DF+2、MV-1、冷耐性 +8、地耐性 +12、指揮官命令前 10% 機率發動回復力量 1

鎖鍊甲（チェインメイル）
以鎖鍊編造出來的鎧甲，比鐵板式鎧甲較輕，活動起來亦較易，由於有優秀的防禦力及價格廉宜，不少戰士都喜歡使用。
價格：1000　能力：DF+3、MV-1

龍片甲（ドラゴンスケイル）
將龍的鱗片裝在皮革下的鎧甲，因此比鋼還要輕，卻仍有很高的衝擊吸收能力。擁有對火及凍氣的耐性，但因為材料本身貴重，所以數目非常少而價格亦很貴。
價格：1900　能力：DF+3、炎耐性 +12、冷耐性 +5

艾利亞斯之鎧（アエネアスの鎧）
英雄艾利亞斯所穿的傳説鎧甲，據説即使是任何武器亦不能傷及它，傳説中是由鍛冶之神所造，因此才有如此出色的防禦力。
價格：4300　能力：DF+4



鬥魂系

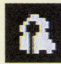
鬥魂盾（オーラシールド）
為給怪物所用而開發的特殊防具，穿上後鬥魂力會提高至極限，並可利用這力量保護身體，因此即使是對魔法方面亦有若干的耐性。
價格：1750　能力：DF+3、各魔法耐性 +2

古代力量（ルーンフォース）
為給怪物所用而開發的特殊防具，利用勝利和守護的古文字之力提高使用者的理力，以產生出防禦能力。即使是對魔法方面亦會有若干的耐性。
價格：4300　能力：DF+4、各魔法耐性 +3



皮革鎧系

硬皮甲（ハードレザー）
以熱油煮過的皮革所製成的鎧甲，雖然是會稍重，但和金屬鎧相比則輕巧得多，亦有着相當的強度，因此即使是力量較弱的人亦能使用。
價格：450 能力：DF+2



服系

凡士林（ワセリン）
健身人仕所專用的石腊，雖然能力身體發亮，但就完全沒有防禦效果，另外雖然有着容易燃燒的缺點，但據説塗了這個後是有可能與兄貴成為朋友的。
價格：20　能力：炎耐性 -5、召喚用道具

袍（ローブ）
以堅硬的布來製作的衣服，輕巧可靠、魔術師們經常也會穿在身上，另外亦施加了少許保護的呪文，可以從敵人的魔法中保護身體。
價格：50　能力：DF+1、各魔法耐性 +2

雷神力帶（メギンギョルズ）
據説是雷神身上所帶之物，一條帶上後可將力量增幅的魔法力帶，穿上的人可將魔力引發至極限，另外在穿上後若被雷神承認的話，將可得到雷神的力量。
價格：5000　能力：DF+1、AT+5%、召喚用道具

魔法比堅尼（マジカルビキニ）
對一切魔法都有很高的耐性，一件不可思議的比堅尼，雖然會差不多將所有肌膚暴露出來，卻很奇怪仍有少許防禦效果。
當然，只有女性才可裝備它的。
價格：300 能力：DF+1、各魔法耐性 +10

夢幻袍（ミラージュローブ）
會放出神秘鬥魂力量的魔法之袍。由於其本身擁有的魔法力量，不單在受到攻擊時可將衝擊回避，面對敵人的魔法時亦有一定的耐性。
價格：550 能力：DF+2、除聖耐性外各魔法耐性 +5

天女之羽衣（天女の羽衣）
天女穿在身上的薄衣服，擁有很高的魔法耐性，穿上的人據說是可以得到天女成為同伴的。
當然，只有女性才可以裝備它的。
價格：600 能力：DF+2、各魔法耐性 +8、召喚用道具

闇之法衣（闇の法衣）
仕奉混沌之神的暗黑司祭所穿的法衣，吸收了活祭品的血，有着可怕的顏色，另外雖然更會發出惡臭，但沒有這個是不能進行卡奧斯的召喚儀式的。
價格：7500　　能力：DF+3、除聖耐性外各魔法耐性 +10（連傭兵）、聖耐性 -10（連傭兵）、召喚用道具

女神之裙（女神のドレス）
光之女神所穿的一條薄而美的裙，穿上的人會得到光之女神的加護，避過各式各樣的災難，另外據説有信仰的人更可呼喚出光之女神。
價格：7300　　能力：DF+2、各魔法耐性 +8（連傭兵）、解毒能力（SKILL）、召喚用道具

《其他》



裝飾

冕（ティアラ）
銀製的美麗冕冠，擁有令裝備者魔力提高的力量，當然，只有女性才可以裝備它的。
價格：3000　　能力：知力 +5、魔法射程距離 +2、魔法範圍 +1、MP+12

皇冠（クラウン）
有不同顏色的寶石作為裝飾，非常美麗的黃金之王冠，作為藝術品的完成度亦很高，令戴上它的人給人作為王者的威嚴，另外亦據説有着統制群眾的魔力。
價格：3000　　能力：指揮範圍 +2、A 修正 +3、D 修正 +2

龍王之冠（竜王の冠）
據説是龍王戴在頭上的傳説之冠。裝備了的人會增加思考力，令判斷能力大增，另外亦據稱擁有力量的人可得到龍王的力量。
價格：4500　　能力：知力 +5、A 修正 +5、D 修正 +2、炎 & 冷氣耐性 +8、召喚用道具

十字架（クロス）
受到神之祝福的神聖十字架。持有者的兵士們會受到神之加護，因此據説面對敵人的攻擊和魔法時會得到少許的保護力量。
價格：200 能力：D 修正 +1、除聖耐性外各魔法耐性 +2（連傭兵）、聖耐性 +5（連傭兵）

精靈石之指輪（精霊石の指輪）
擁有由精靈王封入魔力的寶石，一隻不可思議的指環，戴上這指環的指揮官，其部隊可得到精靈之力的保護，面對敵人的魔法時有較強耐力，另外亦有令魔術師魔力提高的效果。
價格：800 能力：知力 +5、MP+6、除聖 & 物耐性外各魔法耐性 +10（連傭兵）

水晶棒（クリスタルアンク）
以紫水晶所製的棒，不單可以在敵人的魔法中保護全部隊，亦有着提高士兵志氣的效果，另外在戰鬥之中，則據稱會自行發動保護性的魔法。
價格：750 能力：DF+1、D 修正 +1、除聖耐性外各魔法耐性 +5（連傭兵）、聖耐性 +8（連傭兵）、命令前 10% 機率發動防禦 1 魔法

星之耳環（スターピアス）
在白金之上有一枚星形鑽石的耳環，可有助呪文詠唱時的精神集中，有減低疲勞的力量。
價格：3500　　能力：魔法範圍 +1、各魔法 & 召喚魔法消耗 MP 降至 75%



靴系

增速鞋（スピードブーツ）
附有白色的羽毛，不可思議的魔法靴，穿上後會身輕如燕，健步如飛，是喜歡惡作劇的妖精所遺下的東西。
價格：1500　　能力：MV+2（連傭兵）



通常系

頸鍊（ネックレス）
擁有可討好別人力量的神秘裝備，裝上後可令可雇用的傭兵增加一隊（但不能超過 4 隊），另外亦可提高部隊指揮能力。
價格：650 能力：指揮範圍 +2、D 修正 +1、雇用傭兵數 +1

紋章（アミュレット）
以翡翠所製成的護身符，注入了可遠離災難的魔力，由於對魔法攻擊有很強的耐性，因此和魔術師交戰的戰士都很喜歡使用。
價格：1000　　能力：各魔法耐性 +20（連傭兵）

霸王之首飾（覇王の首飾り）
眾多建立大國的英雄們都有帶在身上的首飾，據說會被給予統治世界的力量，可指揮 4 隊傭兵，另外亦有將兵士能力提高的效力。
價格：2750　　能力：A 修正 +2、D 修正 +2、可雇用傭兵數變成 4

古代之石（ルーンストーン）
刻有古代文字的秘石，由於該古文字仍未被解明，因此有着「神秘之石」的別號，其效果仍然是一個謎。
價格：15000　　能力：LV10 時回復至最初的轉職，但能力可維持



魔術系

寶珠（オーブ）
以美麗的透明水晶製成，能令持有者的魔力增幅，有着不可思議的效力。對於能使用強力魔法的高位魔術師來說，這寶珠可說是一件寶物。
價格：1250　　能力：MP 上限提高 50%

聖杯（タリスマン）
能令持有者得到神秘力量的護身符，有着劍的外形，能在戰鬥中提高兵士們的志氣，製造出強力的部隊。
價格：1600　　能力：A 修正 +3、D 修正 +1、聖 & 精耐性 +5

炎之寶珠（炎のオーブ）
在水晶之中封印着炎之魔神，並在中心燃燒着永不熄滅的火炎，不單只可令持有者的魔力增擬，更可同時擁有火炎的耐性。
價格：2100　　能力：MP 上限提高 50%、魔法射程 +1、炎耐性 +20

聖王之護符（聖王の護符）
據説是天上界的聖王送給行善的人的神秘護身符。持有者所指揮的部隊，可得到神聖的力量和強大的精神力。
價格：2300　　能力：知力 +13、D 修正 +3、聖 & 精耐性 +10（連傭兵）

天使之羽根（天使の羽根）
利用大天使起飛時掉下的純白羽毛所造的護身符，由於擁有強大的耐魔法效果，因此亦被稱為最強之護符。另外僧侶們則相信這有着呼喚出天使的力量。
價格：5000　　能力：A 修正 +3、D 修正 +2、各魔法耐性 +15（連傭兵）、召喚用道具

神聖指環（ホーリーリング）
光之女神所戴着的神聖指環，能將魔力提高至極限，防禦敵部隊的魔法，另外賢者們亦流傳這能令部份女神的力量實體化。
魔法射程距離 +1、魔法範圍 +1
價格：7500　　能力：魔法射程 +2、魔法範圍 +1、MP+10、A 修正 +2、除聖耐性外各魔法耐性 +15（連傭兵）、聖耐性 +20（連傭兵）、召喚用道具

血之盟約（血の盟約）
和混沌之王之間以血所寫成的契約書，不單可藉着闇之力量增加部隊的力量，更可在出色的耐魔法效果下保護部隊，但卻會害怕神聖的力量。
價格：7500　　能力：A 修正 +4、D 修正 +2、知力 +8、除聖耐性外各魔法耐性 +20（連傭兵）、聖耐性 -20（連傭兵）、召喚用道具

裝備對應一覽表

指揮官屬性	長劍	短劍	槌	斧	騎槍	杖	爪	弓	半身甲	鎧	鬥魂	皮鎧甲	服	裝飾	靴	通常	魔術
步兵	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	×
盜賊	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	×
野伏	○	○	×	×	×	×	×	○	×	○	×	○	○	○	○	○	×
槍兵	×	×	○	○	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	○	○	×
僧侶	×	×	×	○	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○	○	○
神官戰士	×	×	○	×	×	○	×	×	○	○	×	○	○	○	○	○	○
魔術師&召喚術師	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	○	○	○	○	○
通常水兵	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×	○	×
水上兵	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×
騎兵	○	×	○	×	○	×	×	×	○	○	×	○	○	○	×	○	×
特殊騎兵	○	×	○	×	○	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	×
不死騎兵	○	×	○	×	○	×	×	×	○	○	×	○	○	×	×	○	×
飛兵	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×	○	○	○	×	○	×
魔族	○	○	○	○	×	○	○	×	×	○	×	○	○	×	×	○	○
靈	×	×	×	×	×	○	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	○
不死	○	○	○	○	×	○	○	×	○	○	×	○	○	×	○	○	○
龍	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×	○	×
史萊姆	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

裝備的小秘技

即使是一些本來是不可裝備的道具，只要是持繼地裝備着便不會有問題。

例如水兵本來是不能裝備「增速鞋」的，但只要在之前的職業時裝備了的話，便可繼續裝備下去，不過一旦除下便不能再度裝備了。



SCENARIO-18A DOUBLE CROSS

主角們救出了魔術師法蘭特後，正踏上回卡干斯的路，但在途中，來自王城的使者傳達了卡干斯王被殺的消息。原來是布路朗將軍背叛了，而且他似乎正為追擊目睹那現場的韋拉提督，必須要盡快前往救他才可了。

勝利條件
◆ 擊敗布路朗
敗北條件
◆ 韋拉之死亡
◆ 主角之死亡

BEFORE BATTLE

在連邦的大殿內，告魯卡將卡干斯和霍尼狄結盟的事告知傑沙羅夫，雖然傑沙羅夫認為卡干斯王已死，對方是不會馬上派兵前來的，不過艾華卻明白到因為墜落的卡干斯王死了，敵人馬上前來的可能性反而是大大提高了，這時他自告奮勇去對付主角等人。當他離開後，告魯卡問父親為何會用艾華這人，其實傑沙羅夫亦知道這人不能信任，只是覺得可讓他試試吧。



在返回卡干斯國的途中，烈崎突然問主角有沒有喜歡的女性，這時你可選擇「誠實地回答（・正直に答える）」、「説謊隱瞞（・嘘を言ってごまかす）」或「説沒有（・いないと言う）」(在下選了「誠實地回答」），跟着他會再問你喜歡的是誰，這時在下則選了安祖莉娜（アンジェリナ），



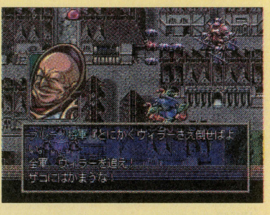
接着士兵突然傳來了卡干斯王被暗殺的消息，更知道韋拉提督因為目睹此事而正被布路朗追殺，於是大家便馬上出發了。

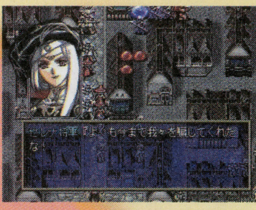
BATTLE

在遊戲中，這可以算是第一次正式和魔物作戰的版面，但由於妮露不在隊伍，因此就只有茜妮娜可雇用僧侶系的傭兵，而且隊伍的回復亦要交由她來負責。

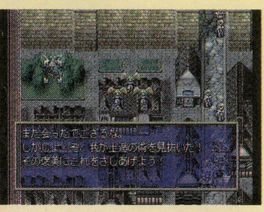


由於敵人在版面開始後會全軍向着韋拉進攻（而韋拉則會向着版面右上的教堂前進），因此即使你馬上向左移動也是來不及的，唯一的方法是準備一兩支水兵或飛兵在最上方，然後便盡快過河，當確保了韋拉的安全後才與後面趕來的部隊上下夾攻，這戰法的另一好處是能減少己方部隊在畫面下方的數目，令移動時能有較多空間，但





要小心敵方在畫面左方的靈屬性部隊，因為牠們是會無視一切障礙物向韋拉所在之處前進的。另一方面，在這一戰中若是你能給機會絲法蓮露、安祖莉娜或茜妮娜與布路朗一戰的話，則可增加她們對你的友好度，由於即使是傭兵出手亦可，因此相信是不會太困難的。



若是你曾在SCENARIO-12時遇見過一位忍者的話，那麼當你來到座標（3、24）的地方時，會發現地面長了一支奇怪的竹，若你這時選擇「發出聲音（・声をかける。）」跟着説「忍者（・ニンジャ！）」的話，便可得到一柄幻惑之弓（まどろみの弓）。

AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，眾人先從韋拉口中確定現時的情況，由於與霍尼狄派的結盟不可受到阻延，於是韋拉便提意由絲法蓮露公主繼任為女王，不過她卻認為自己做不來，這時你可以選擇對她説「妳可以做得來的（・君なら大丈夫だよ。）」、「要有自信啊（・自信を持てよ。）」、「不如讓給提督吧？（・それとも提督に讓るかい？）」、「不如讓給我吧？（・それとも俺に讓るかい？）」(在下選了「要有自信啊」），在眾人的鼓勵下，她總算答應成為女王（……），而第一件事要做的，是去和第一王子派見面，商討今後對傑沙羅夫派的對策。

至於在連邦王城那邊，傑沙羅夫在大魔術師積茜嘉的幫助下，正秘密地進行某項計劃，而且更已經接近完工階段了，不過傑沙羅夫似乎還需要某位女孩的幫助才可……



部隊資料數值一覽

A	怪物7			死神騎士（不死騎兵）			
LV 1	AT 32	DF 21	HP 10	MP 3	MV 12	判斷 41	指揮 4
喪屍騎士 × 4	LV 1	HP 10	AT 24+10	DF 12+4	MV 12	判斷 40	
B	怪物8			吸血殭屍（不死步兵）			
LV 1	AT 33	DF 25	HP 10	MP 24	MV 7	判斷 55	指揮 4
骷髏兵 × 4	LV 1	HP 10	AT 25+10	DF 18+7	MV 7	判斷 38	
C／D	怪物5／怪物4			史萊姆王（史萊姆）			
LV 10	AT 21	DF 23	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 40	指揮 2
史萊姆 × 4	LV 10	HP 10	AT 18+2	DF 20+3	MV 6	判斷 40	
E	怪物6			死神（靈）			
LV 2	AT 34	DF 25	HP 10	MP 27	MV 5	判斷 63	指揮 4
幻影 × 4	LV 2	HP 10	AT 21+12	DF 12+7	MV 5	判斷 60	
F	怪物2			賽柏拉斯（特殊騎兵）			
LV 3	AT 42	DF 26	HP 10	MP 4	MV 13	判斷 44	指揮 4
地獄犬 × 4	LV 3	HP 10	AT 26+15	DF 10+7	MV 12	判斷 40	
G	怪物1			魔法巨像兵（槍兵）			
LV 3	AT 33	DF 37	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
骸骨巨像兵 × 4	LV 3	HP 10	AT 21+9	DF 16+14	MV 7	判斷 50	
H	怪物3			邪龍（龍）			
LV 3	AT 41	DF 27	HP 10	MP 9	MV 9	判斷 37	指揮 4
紅龍 × 4	LV 3	HP 10	AT 23+12	DF 15+10	MV 9	判斷 35	
I	布路朗將軍			暗黑聖徒（神官戰士）			
LV 7	AT 35	DF 32	HP 10	MP 32	MV 5	判斷 67	指揮 4
魔女 × 4	LV 7	HP 10	AT 18+11	DF 1+14	MV 5	判斷 61	
a	韋拉提督			元帥（步兵）			
LV 4	AT 20	DF 18	HP 10	MP 11	MV 6	判斷 52	指揮 4
長矛兵 × 4	LV 4	HP 10	AT 18+0	DF 18+3	MV 7	判斷 50	



SCENARIO-19A 魯頓之陷阱

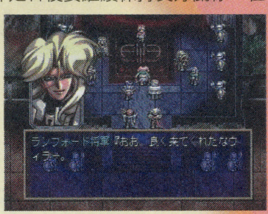
主角們成功與霍尼狄王子派締結同盟，一起與傑沙羅夫作戰了。

主角們的部隊在韋拉提督率領的大部隊進行聲東擊西之際，正向着傑沙羅夫所在的連邦王城進發，就在途經最短路線的魯頓洞窟時，艾華又再出現在眾人的面前了。

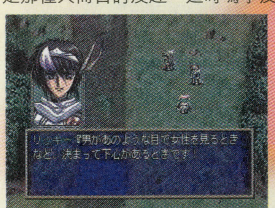
勝利條件
◆擊敗艾華
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE

主角們終於來到霍尼狄的陣營，韋拉先向霍尼狄解釋卡干斯王被殺以及絲法蓮露當了女王的情況，霍尼狄對絲法蓮露的態度令烈崎相當不滿，但在主角的阻止下總算暫時忍下來，這時韋拉向霍尼狄提出同盟的條件是日後要繼續保持友好關係，霍尼狄對這種要求當然是樂意接受，但他亦同時提出要求，要韋拉負責指揮拉霍特的部下作戰，而拉霍特則會加入到主角的部隊中，由於拉霍特的再三游説，韋拉亦不便拒絕，這時各位可決定拉霍特的職業，而在下則認為最好選回騎兵系的職業（因可進入隱藏職業中）。



會議暫告一段落後，主角、烈崎和絲法蓮露來到城砦旁的一個樹林內，烈崎仍不斷在説霍尼狄對絲法蓮露是另有目的，結果被絲法蓮露説穿了他也是那種人而自討沒趣，這時瑪寧及安祖莉娜匆忙地跑來，原來是妮露突然失踪了，這時你可以選擇説「不用在意的（・気にしなくても大丈夫さ。）」、「她不是小孩子所以沒問題的（・子供じゃないから大丈夫さ。）」或「始終也是個小孩子（・ああ見えても子供だからな。）」（在下選了「她不是小孩～」），而因為作戰要馬上開始，主角們在未等到她回來前已經要出發了。



BATTLE

主角們進入了洞窟後，安祖莉娜對於洞內的氣氛感到有點不舒服，這時你可以選擇説「安祖莉娜竟然也會害怕……（アンジェリナが恐がりだとは‥‥。）」、「想不到妳也會害怕的（君が恐がりとは意外だな。）」或「妮露的話會更害怕的（レイチェルならもっと怖がるよ。）」（在下選了「安祖莉娜竟～」），跟着艾華的部隊突然出現，只是當拉霍特問主角艾華是甚麼人時，瑪寧就將他形容為「自稱為天才軍師，卻只會幼稚戰術的人」，而茜妮娜就仍記着她令自己失去了不少部下的事……

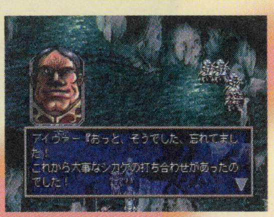


雖然如此，這仍是不可大意的一版，由於洞窟內的地形複雜，主角們的部隊在初期可能會有一段長時間要受到敵方魔法使的攻擊，為了減低傷亡，除了在戰鬥開始後盡快用封術魔法除去對方的魔法威脅外，其他會使用攻擊魔法的人物亦應盡量向對方的弓車攻擊，否則防禦力弱的指揮官是往往受不了一擊的。

當己方有任何人進入（1、1）～（48、29）這範圍內的時候，敵方連邦1～連邦3這三支部隊便會開始行動，而當你和這三支部隊發生戰鬥後，畫面右上方便會出現兩隊魔物，牠們雖然不是前來幫助任何一方的，但勝利條件卻會在這時改為「將艾華及魔物擊敗」，另一方面，當你將艾華以外的敵人全滅後他便會跑掉，但若你能先將他擊敗的話，勝利條件是會改為「敵之全滅」的。



另一方面，若你走到圖版左下方的位置時，會發現北方神話中的雷神，若你這時選「為了瞑想（・瞑想をするため）」便會知力+4，若説「為了興趣（・興味本位で）」會得雷神之槌（ミョッルニル），若選「為了見雷神大人（・トール様に会うため）」則可令該角色的雷耐性+5。



AFTER BATTLE……

在傑沙羅夫的房間內，積茜嘉正向他報告魔動巨兵的修理已進入最後階段，當她離開了房間後，邪神向傑沙羅夫表示積茜嘉似乎實際上並不簡單，不過傑沙羅夫對這並不介意，他現在最希望的是盡快將大陸統一，以便能有時間研究賢者之水晶內的秘密……



部隊資料數值一覽

A　艾華　大魔法使（魔術師）

LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 65	指揮 4
狙擊手×2	LV 1	HP 10	AT 17+11	DF 1+6	MV 5	判斷 60	

B　連邦軍指揮官 3　敢死騎士（騎兵）

LV 5	AT 35	DF 23	HP 10	MP 4	MV 12	判斷 42	指揮 4
人馬兵×4	LV 5	HP 10	AT 17+12	DF 8+5	MV 12	判斷 40	

C　連邦軍指揮官 5　聖徒（神官戰士）

LV 1	AT 30	DF 28	HP 10	MP 23	MV 5	判斷 66	指揮 4
十字軍×3	LV 1	HP 10	AT 23+6	DF 16+11	MV 7	判斷 50	

D／H　連邦軍指揮官 1／9　將軍（步兵）

LV 5	AT 30	DF 26	HP 10	MP 5	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵×4	LV 5	HP 10	AT 24+7	DF 23+10	MV 7	判斷 55	

E　連邦軍指揮官 2　劍王之王（步兵）

LV 1	AT 34	DF 29	HP 10	MP 6	MV 7	判斷 53	指揮 4
親衛兵×4	LV 1	HP 10	AT 26+9	DF 20+10	MV 7	判斷 50	

F／G／J　連邦軍指揮官 4／7／6　大魔法使（魔術師）

LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 65	指揮 4
弓車×2	LV 1	HP 10	AT 20+11	DF 7+6	MV 6	判斷 30	

I　連邦軍指揮官 8　敢死騎兵（騎兵）

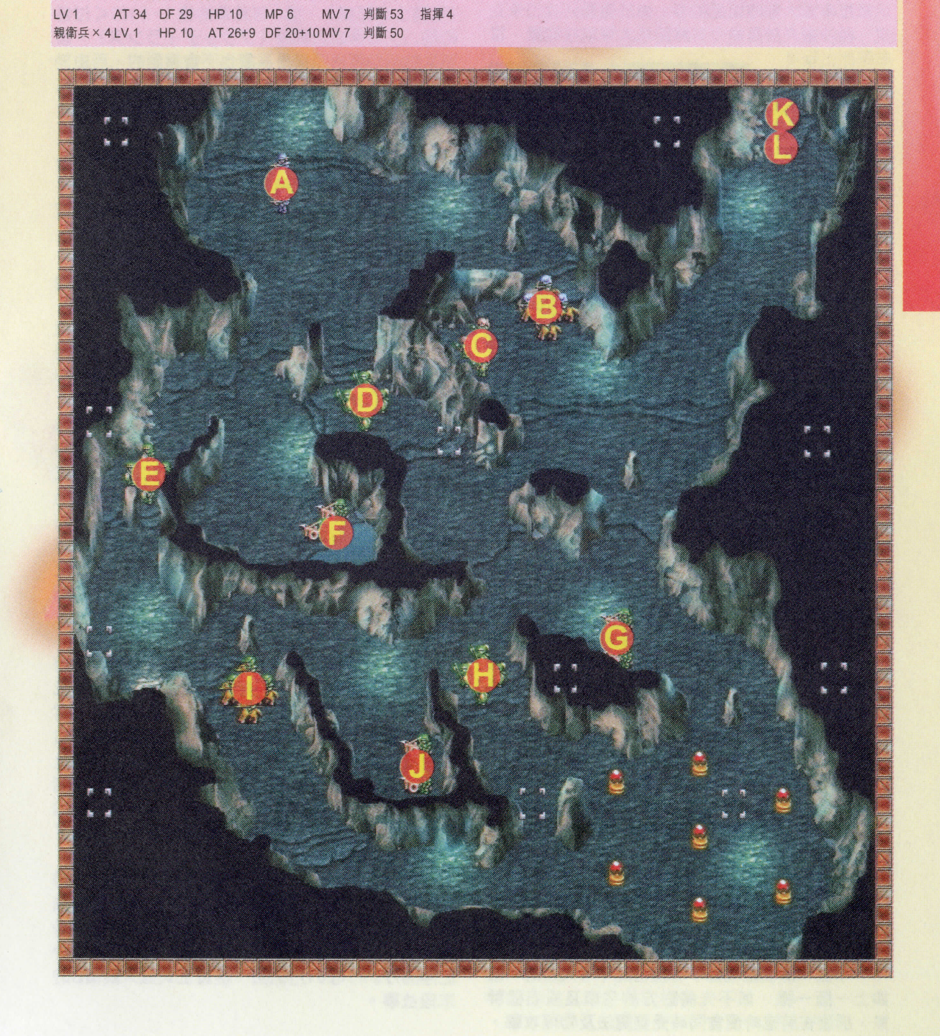
LV 5	AT 35	DF 23	HP 10	MP 4	MV 12	判斷 42	指揮 4
槍騎兵×4	LV 5	HP 10	AT 17+12	DF 18+5	MV 6	判斷 69	

K　怪物 2　大惡魔（魔族）

LV 7	AT 30	DF 25	HP 10	MP 20	MV 6	判斷 57	指揮 4
夢魔×3	LV 7	HP 10	AT 22+9	DF 15+6	MV 7	判斷 50	

L　怪物 1　幽靈（靈）

LV 7	AT 31	DF 23	HP 10	MP 23	MV 5	判斷 63	指揮 4
惡鬼×3	LV 7	HP 10	AT 20+10	DF 14+5	MV 6	判斷 50	



SCENARIO-20A 決戰、修迪寧漢城

藉着韋拉們的主隊開始大規模的陽動作戰，令連邦王城的兵力減弱，這亦正是這次作戰的目的。

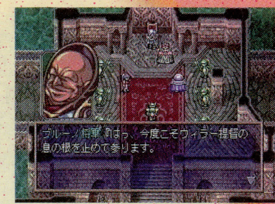
主角們通過洞窟後，埋伏在城的旁邊等待着這機會的出現，率領着大軍的布路朗在他們的眼前通過了。

主角們為了打倒傑沙羅夫元帥，向修迪寧漢城進攻了。

勝利條件
◆擊敗傑沙羅夫及告魯卡
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE

在連邦的大殿上，士兵匆忙地向告魯卡大王表示韋拉率領大部隊迫近的事。由於魔動巨兵仍未完成，傑沙羅夫於是命令布路朗以大軍前往迎擊，當布路朗出發後，告魯卡對布路朗的可信性提出疑問，但傑沙羅夫對此充滿信心，因為布路朗是他很久以前就特意派到卡干斯國當間諜的。



BATTLE

雖然傑沙羅夫的大部份的兵力都派了去和韋拉交戰，但守城部隊仍是相當強橫的，至於在布陣時，在下則有以下的建議：最左方設下最強的騎兵、最右方則是最強的步兵及槍兵，另外要預留一位可使用封魔魔法的同伴在中央的上方。



當戰鬥開始後，由於對方守左翼的只是步兵和騎兵，只要騎兵夠強，是可以長驅直進的，而敵右方的守兵則是槍兵及騎兵，因此利用槍兵及步兵應可應付，至於那可以使用封魔魔法的同伴只要向前走一步的話，照計是可以令封魔的範圍達到三支敵部隊的，只要他守在這裏不斷使用這魔法的話，理論上是可令從兩翼進攻的部隊安全很多的。

當你在戰鬥中擊敗了連邦3、連邦4或是向連邦2攻擊，又或是進入了地圖座標（16、20）～（32、28）的地區，或是將告魯卡、傑沙羅夫其中一人擊倒了的話，畫面下方便會出現兩支敵方增援，這時茜妮娜會顯得有點擔心，而你則可以說「冷靜點（・落ちつかせる。）」、「放心吧（・安心させる。）」或「仍很有把握（・余裕を見せる。）」（在下選了「放心吧」），而由於有這批增援的出現，因此必須事先準備一隊騎兵（因這批增援全是步兵）用來守護那使用封魔的同伴。

不過，即使是攻進了城後仍是不可大意的，就如上一版一樣，如不先將對方的弓車及投石器幹掉，那麼在前進時便會同時受到魔法及物理攻擊，加上敵人往往會針對守備力較弱的指揮官，所以是有事先清場的必要的。

這版共有三個地方藏有隱藏道具，首先是座標（45、14）的石柱碎片，若你調查它沉在水中的部份的話，則可得到一枚古代之石（ルーンストーン）。

接着是座標（21、18）～（21、21）的魔法女戰神像，若你在這裏選「想用更多魔法（・もっと魔法を使いたい。）」會得到星之耳環（スターピアス），若選「想魔力更為提高（・もっと魔力を高めたい。）」則會得到冕（ティアラ），其餘兩個選項都是甚麼也不會得到的。至於座標（28、18）～（28、21）則是武器的女戰神像，若在這裏選「正統的槍（・由緒正しい槍。）」可得龍騎士之騎槍（竜騎士の騎槍），選「有背景的槍（・いわく付きの槍。）」可得血之騎槍（ブラッディランス），但選其餘兩個選項同樣是甚麼也不會得到的，而由於兩個女戰神像有互相牽制的作用，因此當你選了其中之一的道具後，是不會得到另一個像的道具的。

AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，主角們從傑沙羅夫逃走的地方發現了當日被搶去了的賢者之水晶，之後眾人救出了羅謝絲公主，原來她自從古尼奧力大王病逝後便被困在房間之中，完全不知道告魯卡當了新王的事，這時拉霍特的士兵帶來了沒有離開王城的積茜嘉，她說自己是因為有事想找主角才留下來的，但當她正想說出來的時候，嚛面魔術師法蘭特突然出現，這時他問主角傑沙羅夫逃走時有否留下甚麼，當主角表示有一枚賢者之水晶時，積茜嘉卻很緊張地說不能交出水晶，並稱呼法蘭特為荷西魯，法蘭特於是命士兵將她帶進牢獄，不過他見主角有點猶疑，於是便問你是否相信那女魔術士的話，這時若你選「相信那位女魔術士（その女魔術士を信じる。）」則一定會進入劇情A的末段，若選「相信你啊（お前を信じるよ。）」則有可能進入劇情B的末段。但無論如何，這時拉霍特都會先將水晶放進寶物庫，而積茜嘉則會鎖進牢獄，跟着拉霍特會問你是否已有妮露的消息，這時你可選「始終還是小孩（・まだ子供だからな。）」、「唉、很擔心（・ああ、心配だ。）」或「唉、妮露（・ああ、レイチェル。）」（在下選了「唉、很擔心」）。

接着，瑪寧來到地下牢找積茜嘉，問她可有辦法助他回復那被封印了的記憶，不過積茜嘉覺得既然自己不想記起亦不應勉強去想……這天晚上，當宰相將賢者之水晶放到寶物房間時，法蘭特突然出現，當他傍若無人地取下了水晶後，便先將宰相及看守的衛兵殺掉，這時艾華突然出現，聲稱希望能跟隨法蘭特，於是他喚來了妮絲迪，將艾華交給她來差使，而他自己亦不再用法蘭特這名字，回復了闇之王子荷西魯的身份……

若你在大殿的一幕選了「相信你啊」的話，那麼這時便會增加一幕荷西魯出現在主角房間的劇情，他會問你想不想以自己的力量改變現今這停滯的世界，若你在這時選了「的確是不能停滯（確かに停滞がいけない）」的話，便會正式進入劇情B的末段故事。

部隊資料數值一覽

A　傑沙羅夫元帥　暗黑王者（召喚術師）
LV 4　AT 43　DF 34　HP 10　MP 91　MV 5　判斷 69　指揮 5
弓車×3　LV 4　HP 10　AT 20+22　DF 7+13　MV 6　判斷 32

B／C　連邦軍指揮官 5／6　聖徒（神官戰兵）
LV 5　AT 33　DF 31　HP 10　MP 27　MV 5　判斷 66　指揮 4
十字軍×3　LV 5　HP 10　AT 23+8　DF 16+13　MV 7　判斷 50

D　告魯卡大王　巫術師（召喚術師）
LV 3　AT 34　DF 26　HP 10　MP 43　MV 5　判斷 66　指揮 3
上位妖精×3　LV 3　HP 10　AT 20+10　DF 10+7　MV 8　判斷 51

E　連邦軍指揮官 1　大魔術師（魔術師）
LV 1　AT 33　DF 24　HP 10　MP 35　MV 5　判斷 65　指揮 4
弓車×3　LV 1　HP 10　AT 20+11　DF 7+6　MV 6　判斷 30

F　連邦軍指揮官 2　元帥（步兵）
LV 2　AT 34　DF 31　HP 10　MP 10　MV 6　判斷 52　指揮 4
長槍兵×4　LV 2　HP 10　AT 24+9　DF 23+12　MV 7　判斷 55

G／H　連邦軍指揮官 3／4　魔法使（魔術師）
LV 7　AT 31　DF 23　HP 10　MP 30　MV 5　判斷 66　指揮 4
弓車×2　LV 7　HP 10　AT 20+10　DF 7+5　MV 6　判斷 30

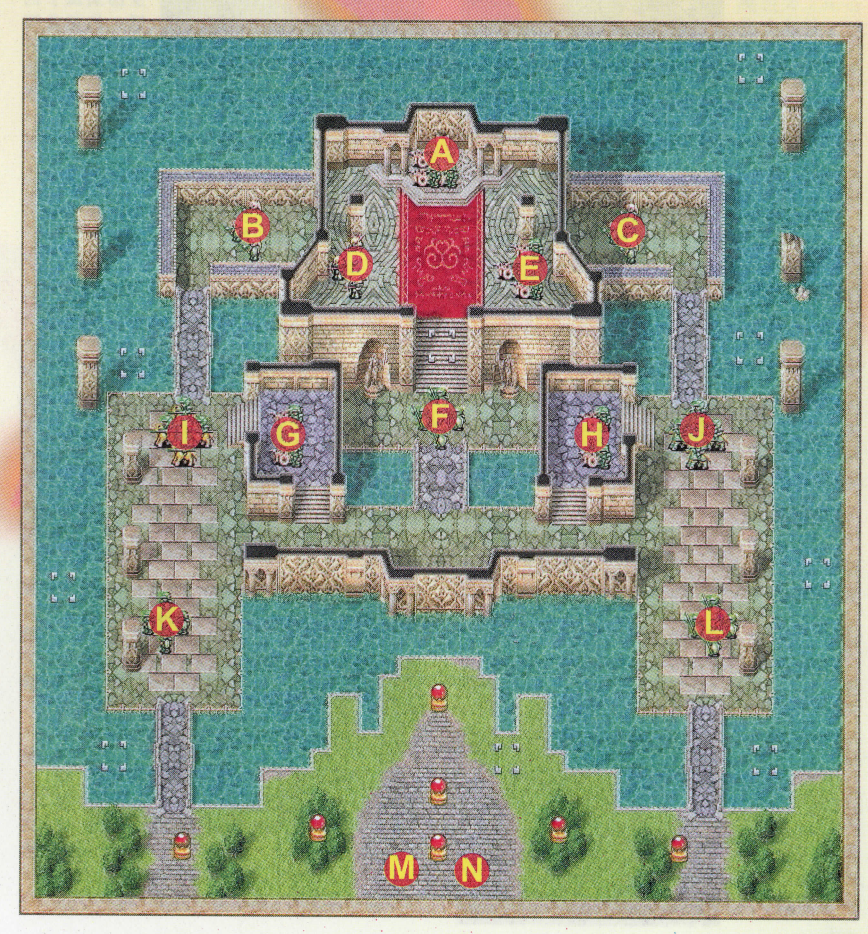
I　連邦軍指揮官 8　敢死騎兵（騎兵）
LV 8　AT 37　DF 24　HP 10　MP 5　MV 12　判斷 42　指揮 4
重騎兵×4　LV 8　HP 10　AT 27+13　DF 19+6　MV 11　判斷 40

J　連邦軍指揮官 10　敢死騎兵（騎兵）
LV 8　AT 37　DF 24　HP 10　MP 5　MV 12　判斷 42　指揮 4
重裝槍騎兵×4　LV 8　HP 10　AT 22+13　DF 21+6　MV 9　判斷 60

K　連邦軍指揮官 7　格鬥王（步兵）
LV 7　AT 32　DF 27　HP 10　MP 5　MV 7　判斷 52　指揮 4
正規軍×4　LV 7　HP 10　AT 24+8　DF 17+9　MV 8　判斷 41

L　連邦軍指揮官 9　將軍（步兵）
LV 7　AT 31　DF 28　HP 10　MP 7　MV 6　判斷 52　指揮 4
長槍兵×4　LV 7　HP 10　AT 24+7　DF 23+10　MV 7　判斷 55

M／N　連邦軍指揮官 11／12　格鬥王（步兵）
LV 3　AT 29　DF 25　HP 10　MP 4　MV 7　判斷 52　指揮 4
親衛兵×4　LV 3　HP 10　AT 26+7　DF 20+9　MV 7　判斷 50



SCENARIO-21A 魔軍師艾華

主角們聽了積茜嘉的說話後，終於發現了魔族根據地的城堡，而自稱天才軍師的艾華，則在那裏帶同魔物等待主角的到來。

為了從荷西魯手上奪回魔劍艾哈撒，主角們只好一戰了。

勝利條件
◆擊敗艾華
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE

在闇之祭壇上，荷西魯將賢者之水晶變成了兩柄長劍，它們分別是象徵魔族的闇之劍艾哈撒（アルバサート）及象徵人類的光輝之劍LANGRISSER（ラングリッサー），而荷西魯得回艾哈撒後，便馬上利用它召出混沌之王卡奧斯（カオス），復甦了的卡奧斯召來了大批魔物，打算令世界陷入黑暗之中。



在連邦王城內，霍尼狄王子得知魔物的大軍正在正處破壞，於是拉霍特馬上找積茜嘉出來問個究竟，而她亦不再隱瞞，將200年前另一大陸上發生過的一場正邪之戰告訴給大家知道，雖然已被對方先發制人，但主角們並未就此灰心，他們決定由韋拉率兵救助附近的城鎮，再由主角及拉霍特前往將荷西魯打倒，積茜嘉看見他們的決心後，便將自己感覺到的敵大本營位置告知各人。

BATTLE

這版的戰場是由兩條護城河構成的魔城外部，由於敵人設下了不少遠程攻擊用據點，因此在配置時要有點特別的安排，首先是將可使用魔法的隊員集中在一方，另外同時要在這邊準備一兩支長距離弓部隊，接着在開戰後便首先集中兩名魔法使用者幹掉眼前半蛇女妖的投石器，然後再派長距離弓部隊前往將半蛇女妖消滅，這時另一方應按兵不動，並將傭兵列在指揮官的四周，以準備迎接半蛇女妖所用的隕石咒文，至於敵人的6／7部隊則大概會開始行動，各位可派出騎兵到橋前設下防線，最少直到兩名魔法使用者將另一邊的投石器幹掉前亦不宜急於前進，否則只會在過橋時被重創。





當過了第一條後，守在第二條橋前面的是一隊邪龍，而艾華亦會在這時命令他附近的四支部隊開始行動，這時的關鍵同樣是先以魔法將投石器消滅，但因為妮絲迪及拉魯所用的傭兵均是不怕魔法的魔女，有必要利用較強的騎兵作強行突破，而若是你將艾華以外的敵人全部消滅了的話，他便會開始逃走，而敗北條件亦會改為「主角之死亡或讓艾華逃脫」，因此在未有把握可追得上他前切記要留活口。



這版在開始後不久時，茜妮娜會叫你小心眼前的半蛇女妖，這時你可選擇說「明白（・了解）」、「為甚麼？（・何故？）」或「早已知道了（・もう知っている。）」（在下選了「明白」），而這一版並沒有隱藏道具，可以不用找了。

AFTER BATTLE……

當擊倒艾華後，積茜嘉突然出現在魔城的門前，她知道主角們正打算前往和荷西魯一戰，於是便決定加入來助主角一臂之力，這時你可決定她的三次轉職，由於她是擅長魔法的人，因此魔術師或召喚術師系的職業應會較適合她的。

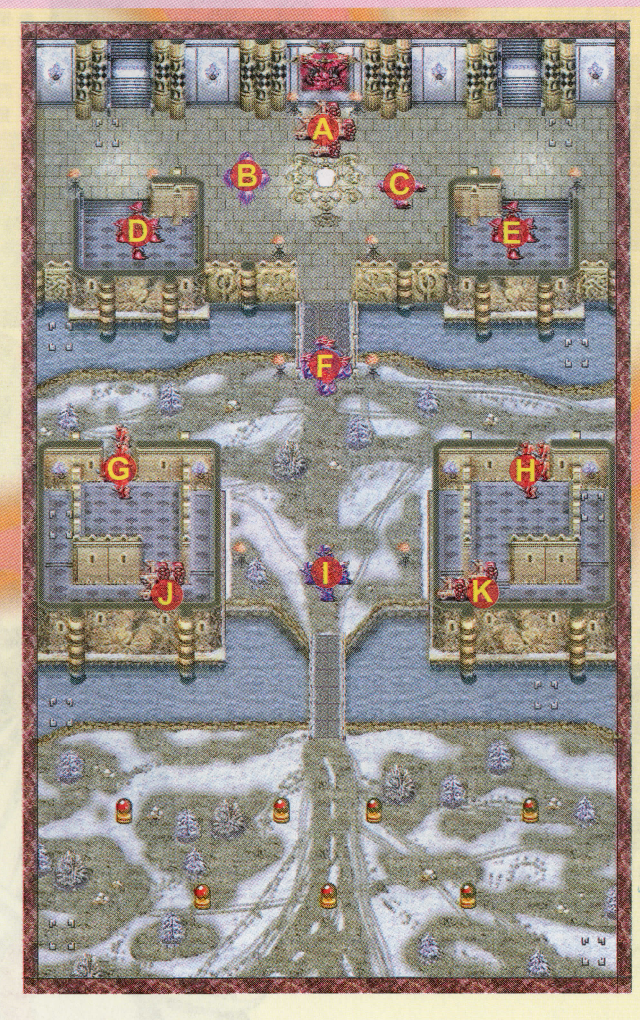


當積茜嘉加入後，主角發覺眼前的魔城有兩條樓梯，於是便決定將部隊分為兩隊進行搜索，而在闇之祭壇內，一直在協助傑沙羅夫的邪神突然出現想奪去魔劍艾哈撒，卡奧斯為保魔劍，親自動手和他一戰……



部隊資料數值一覽

A	艾華			大魔法使（魔術師）			
LV 10	AT 42	DF 30	HP 10	MP 50	MV 5	判斷 65	指揮 4
投石器 × 4	LV 10	HP 10	AT 27+16	DF 5+9	MV 6	判斷 26	
B	怪物 3			死神（靈）			
LV 3	AT 35	DF 25	HP 10	MP 28	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影 × 4	LV 3	HP 10	AT 24+12	DF 20+7	MV 5	判斷 60	
C	怪物 2			賽柏拉斯（特殊騎兵）			
LV 3	AT 42	DF 26	HP 10	MP 4	MV 13	判斷 44	指揮 4
雙頭犬 × 4	LV 3	HP 10	AT 26+15	DF 18+7	MV 12	判斷 45	
D	妮絲迪			暗黑公主（神官戰士）			
LV 2	AT 40	DF 37	HP 10	MP 33	MV 5	判斷 67	指揮 6
魔女 × 4	LV 2	HP 10	AT 18+12	DF 2+16	MV 5	判斷 61	
E	拉魯			吸血殭屍君主（不死步兵）			
LV 1	AT 44	DF 34	HP 10	MP 36	MV 7	判斷 57	指揮 6
魔女 × 4	LV 1	HP 10	AT 18+14	DF 2+11	MV 5	判斷 62	
F	怪物 1			邪龍（龍）			
LV 5	AT 44	DF 28	HP 10	MP 10	MV 9	判斷 37	指揮 4
黑龍 × 4	LV 5	HP 10	AT 28+13	DF 25+11	MV 9	判斷 35	
G／H	怪物 6／7			巨人（步兵）			
LV 2	AT 38	DF 30	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 54	指揮 4
山洞巨人 × 4	LV 2	HP 10	AT 29+13	DF 21+9	MV 7	判斷 41	
I	怪物 8			暗黑聖徒（神官戰士）			
LV 2	AT 32	DF 29	HP 10	MP 24	MV 5	判斷 66	指揮 4
骸骨巨像兵 × 4	LV 2	HP 10	AT 21+7	DF 16+11	MV 7	判斷 50	
J／K	怪物 4／5			半蛇女妖（魔術師）			
LV 1	AT 30	DF 25	HP 10	MP 33	MV 5	判斷 65	指揮 4
投石器 × 3	LV 1	HP 10	AT 27+9	DF 5+7	MV 6	判斷 26	



SCENARIO-22A 魔城撒特卡尼

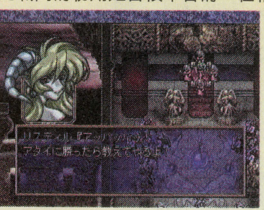
擊敗了魔軍師艾華的主角們，突入到魔城之中。城內相當華麗，令人難以想像這是由魔物所創造的。

主角們為了找尋荷西魯，到達了魔城的頂層，但女魔族妮絲迪及拉魯，早已下定決心在這裏等待他們，為了得知荷西魯的居所，是必須將他們擊倒才可以的。

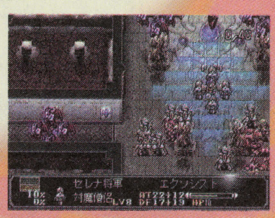
勝利條件
◆ 敵之全滅
敗北條件
◆主角之死亡

BATTLE

這一版的特點是隊伍在開戰時是分隔在兩個相距頗遠的地方，由於各自都有大量敵人要面對，而且連接兩邊的通道在狹小之餘又有敵人守着，因此戰鬥的初期是會很辛苦的，在相比之下，右方的三隊因位置上是被五支敵軍包圍着，必須選擇作戰能力最高的三人才會有勝算，雖然從表面上看選槍兵是較安全的方法，但只要修正值夠高的話，各位甚至可以嘗試用騎兵來對付敵人的槍兵，不過最重要是這邊的傭兵必須要有很高的判斷能力，否則還未行動就已經被對手的攻擊魔法幹掉了。



至於左方的配置方面，雖然用槍兵可以較有效對付石化蜥蜴，但因為對方的步兵會在同時行動，因此還是騎兵較為可靠（若然還有人可用騎兵時），不過和這些石化蜥蜴時要注意牠的石化攻擊，若然不幸被石化了的話，便要用回復魔法「治癒」來作出治療。



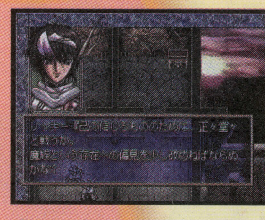
戰鬥初期不妨多一些直接攻擊敵方指揮官來減少敵人數目，到敵人減少到可對抗的程度時，則可先幹掉守在中央的拉魯，只要打通了兩支部隊之間的通道，便可直接派部隊前往支援，但在這之前亦可利用魔法來互相支援，這對於攻略這版是有很大幫助的。



這版的兩件隱藏道具其實不算隱藏，因為都是可在畫面左上看到的寶箱，但位於地圖座標（2、3）～（3、3）的「皇冠（クラウン）」或地圖座標（11、3）～（12、3）的「艾利亞斯之鎧（アエネアスの鎧）」，你是只能取下其中一件的。



AFTER BATTLE……



戰鬥結束後，妮絲迪履行她的承諾，告訴主角荷西魯是在地下祭壇內，烈崎馬上表示他們早已四處找遍也不見往地下的通道，原來那通道是要在妮絲迪死後才會出現的，而主角們亦明白到大家也是為自己的理念而戰鬥，就連烈崎亦覺得應改變一下對魔物的偏見。

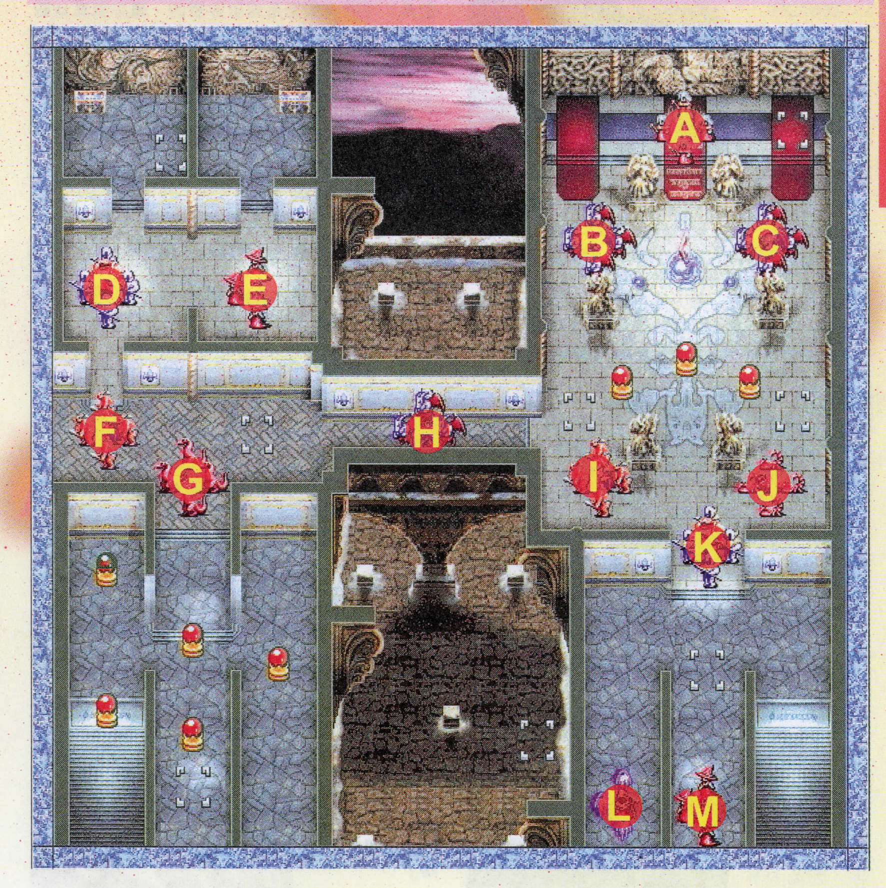


這時候，在地下祭壇內，卡奧斯總算暫時將邪神擊退，但他亦感覺到邪神的力量確實是比以往提高了很多……



部隊資料數值一覽

A	妮絲迪			暗黑公主（神官戰士）			
LV 4	AT 40	DF 35	HP 10	MP 34	MV 5	判斷 67	指揮 4
闇之使徒×4	LV 4	HP 10	AT 25+13	DF 15+15	MV 5	判斷 65	
B／C	怪物 1／2			惡魔君主（魔族）			
LV 2	AT 33	DF 28	HP 10	MP 24	MV 6	判斷 58	指揮 4
小惡魔×4	LV 2	HP 10	AT 25+11	DF 22+7	MV 6	判斷 57	
D	怪物 10			魔法巨像兵（槍兵）			
LV 3	AT 33	DF 37	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
傀儡×4	LV 3	HP 10	AT 19+9	DF 18+14	MV 7	判斷 50	
E	怪物 11			半蛇女妖（魔術師）			
LV 3	AT 32	DF 26	HP 10	MP 36	MV 5	判斷 65	指揮 4
魔女×3	LV 3	HP 10	AT 18+10	DF 1+8	MV 5	判斷 60	
F	怪物 9			巨人（步兵）			
LV 3	AT 39	DF 30	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 54	指揮 4
山洞巨人×4	LV 3	HP 10	AT 29+13	DF 21+10	MV 7	判斷 41	
G	怪物 8			賽柏拉斯（特殊騎兵）			
LV 3	AT 42	DF 26	HP 10	MP 4	MV 13	判斷 44	指揮 4
石化蜥蜴×4	LV 3	HP 10	AT 25+15	DF 13+7	MV 10	判斷 38	
H	拉魯			吸血殭屍君主（不死步兵）			
LV 4	AT 45	DF 33	HP 10	MP 37	MV 7	判斷 57	指揮 4
小惡魔×4	LV 4	HP 10	AT 25+15	DF 22+11	MV 6	判斷 59	
I	怪物 3			巨人（步兵）			
LV 1	AT 37	DF 29	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 54	指揮 4
山洞巨人×4	LV 1	HP 10	AT 29+12	DF 21+9	MV 7	判斷 41	
J	怪物 4			賽柏拉斯（特殊騎兵）			
LV 1	AT 40	DF 25	HP 10	MP 3	MV 13	判斷 44	指揮 4
蠍子×4	LV 1	HP 10	AT 21+14	DF 10+6	MV 10	判斷 38	
K	怪物 5			魔法巨像兵（槍兵）			
LV 1	AT 32	DF 34	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
瘋狂巨像兵×4	LV 1	HP 10	AT 23+8	DF 23+12	MV 7	判斷 50	
L	怪物 6			死神（靈）			
LV 3	AT 35	DF 25	HP 10	MP 28	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影×3	LV 3	HP 10	AT 24+12	DF 20+7	MV 10	判斷 60	
M	怪物 7			半蛇女妖（魔術師）			
LV 3	AT 32	DF 26	HP 10	MP 36	MV 5	判斷 65	指揮 4
魔女×3	LV 3	HP 10	AT 18+10	DF 1+8	MV 5	判斷 60	



SCENARIO-23A 光輝之繼承者

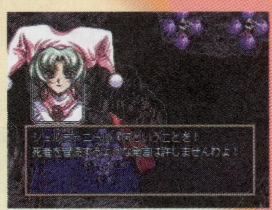
蘭狄斯們打倒了女魔族妮絲迪之後，馬上趕往荷西魯等待着他們的地下祭壇。

在這裏所見的，是在荷西魯力量下復活了的卡奧斯。為了避免令這世界變成被魔族支配的闇之世界，卡奧斯是必須擊敗的。

勝利條件
◆擊敗荷西魯及卡奧斯
敗北條件
◆主角之死亡

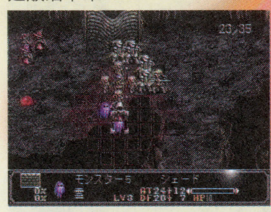
BEFORE BATTLE

荷西魯看見主角們來到地下祭壇，就知道妮絲迪已經戰敗了，但他只是在不滿妮絲迪的無能，這令到絲法蓮露等人非常憤怒，然而對手持魔劍艾哈撒，背後又有混沌之王卡奧斯相助的他來說，似乎已沒有再需要害怕的東西了，這時積茜嘉發現了在荷西魯身後的聖劍LANGRISSER，於是便叫主角想辦法前往取得，因為LANGRISSER是擊敗卡奧斯的唯一方法。

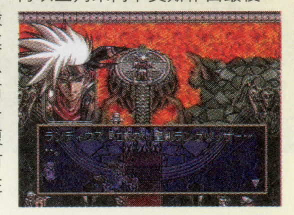


BATTLE

這版的圖版是和SCENARIO-24B一樣的，但由於劇情上的不同，戰法亦會有很大改變。首先，8名隊員被分隔在兩旁的通道內，雖說和附近的敵人數目相同，但卻是處於被半包圍的狀態，另外因開始時的位置相近，敵人使用魔法攻擊時大概很難逃得掉，因此在選擇兵種時除要注重守備力外，亦盡量要選些魔法守備力高的兵種，這樣才有可能在這版活下來。



這版的目的是打倒荷西魯及卡奧斯，但能真正消滅卡奧斯的就只有LANGRISSER而已，雖然隊伍中並沒有光輝之末裔，但積茜嘉卻認為只要主角是懷着拯救人類的心來使用LANGRISSER的話，應該是會得到承認的，因此在消滅了眼前的敵人後，便要先打倒在祭壇中央的荷西魯，然後是派主角前往他背後的水晶位置取下LANGRISSER，再以主角來向卡奧斯作出最後一擊，若然擊殺卡奧斯的是其他人的話，只會令他在左右兩旁的其中一個魔法陣復活，因此較有效的戰法是在



卡奧斯只剩下一人時派數人將他包圍，然後稍為將他擊傷，令他要停下來回復HP而不會帶來威脅，以便主角能有足夠時間前來，不過卡奧斯雖然沒有隕石魔法可能，但他的火球魔法就已有其他敵人使用隕石時的威力，加上火球的詠唱時間比隕石差不多快一倍，在戰鬥時是必須小心的。

隱藏道具方面，這版共有三個流着溶岩的格，若是你先後到齊這三處地方（地圖座標「27、25」，「50、31」、「7、37」），便可以得到一支「灼熱之杖」。

AFTER BATTLE……

打敗荷西魯及卡奧斯後，主角在歸途上想到自己心中最想念的女性，這時你可以從絲法蓮露、安祖莉娜、茜妮娜、妮露及積茜嘉（！？）這幾人之中選出一人前往表白，當然，只有友好值足夠的人才會接受你的好意，否則就只會自討沒趣，而在下這攻略的選項既然一直也是以安祖莉娜為目標，這時當然會選擇向她表白了。

主角：「我有些話是想對妳說的，請妳認真地聽着，安祖莉娜，我很喜歡妳。」

安祖莉娜：「雖然是很開心、雖然真的是很開心……但很奇怪……這明明是我連發夢也想着的事，但我卻不好意思得不敢抬起頭啊……」

主角：「不好意思的話我也是一樣的，因為我是第一次對異性說喜歡的……」

安祖莉娜：「我自從那次在森林中和你相遇之後，就一直在找尋你啊。」

主角：「找我？」

安祖莉娜：「因為，你是我初戀的對像。呃、這個要還給你的。」

主角：「這個其實是我媽媽遺物的垂飾。」

安祖莉娜：「對不起呢，我沒有馬上還給你，因為我將這視為是和你之間連繫的物品，所以一直隨身帶着，實在很對不起。」

主角：「算了吧，因為妳也是很重視它的。」

安祖莉娜：「嘿嘿……不過話說回來實在有點難以想像。」

主角：「呃、甚麼？」

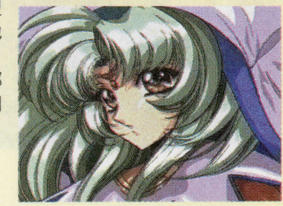
安祖莉娜：「想不到像男孩子一樣的我會被認同是女性，而且還是初戀的對像……」

主角：「妳相當有魅力的啊，雖然妳經常為了保護絲法蓮露而緊張，但我知道妳其實是個怎樣的人的。」

安祖莉娜：「雖然姐姐的事也是原因之一，但我其實還有其他原因被人說成是像男孩子一樣的。因為我是希望能在真正喜歡一個男性時，能夠不成為那個人的負擔、可以和他互相勉勵，一起走相同的路……怎樣？我不會成為你的重擔嗎？」

主角：「怎會是重擔呢！不過，以男性的立場來說，有時亦希望女性會依賴他的。」

安祖莉娜：「那麼，我以後就間中會依賴你的了❤」



部隊資料數值一覽

A　混沌之王卡奧斯　混沌之王（魔族）

LV 3	AT 47	DF 40	HP 10	MP 47	MV 9	判斷 47	指揮 5
小惡魔 × 4	LV 3	HP 10	AT 26+19	DF 23+15	MV 6	判斷 62	

B　闇之王子荷西魯　暗黑王者（召喚術師）

LV 3	AT 51	DF 34	HP 10	MP 62	MV 5	判斷 68	指揮 7
暗黑衛兵 × 4	LV 3	HP 10	AT 26+18	DF 23+11	MV 5	判斷 66	

C　怪物2　死神（靈）

LV 2	AT 34	DF 25	HP 10	MP 27	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影 × 4	LV 2	HP 10	AT 24+12	DF 20+7	MV 5	判斷 60	

D／I／J　怪物3／4／5　死神（靈）

LV 3	AT 35	DF 25	HP 10	MP 28	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影 × 4	LV 3	HP 10	AT 24+12	DF 20+7	MV 5	判斷 60	

E／F　怪物1／12　半蛇女妖（魔術師）

LV 2	AT 31	DF 26	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 65	指揮 4
魔女 × 2	LV 2	HP 10	AT 18+10	DF 1+7	MV 5	判斷 60	

G／H　怪物10／11　魔法巨像兵（槍兵）

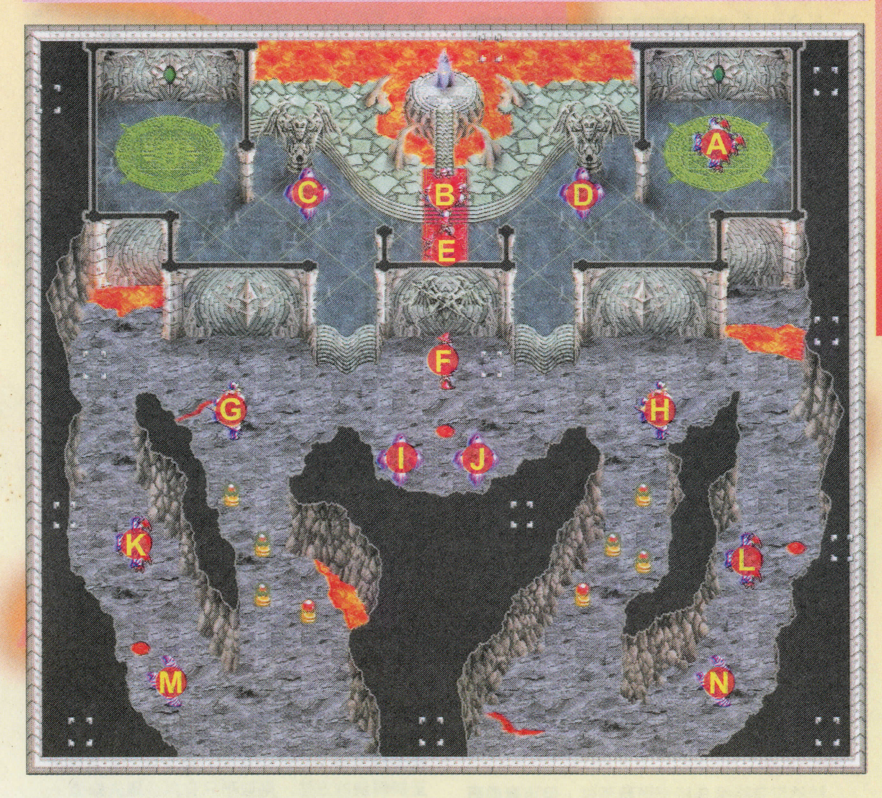
LV 3	AT 33	DF 37	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
瘋狂巨像兵 × 3	LV 3	HP 10	AT 23+9	DF 23+14	MV 7	判斷 50	

K／L　怪物6／7　大惡魔（魔族）

LV 2	AT 28	DF 23	HP 10	MP 14	MV 6	判斷 57	指揮 4
小惡魔 × 3	LV 2	HP 10	AT 25+8	DF 22+5	MV 6	判斷 57	

M／N　怪物8／9　賽柏拉斯（特殊騎兵）

LV 2	AT 41	DF 26	HP 10	MP 3	MV 13	判斷 44	指揮 4
巨蟲 × 3	LV 2	HP 10	AT 24+15	DF 12+7	MV 12	判斷 40	



SCENARIO-24A 魔導研究所

主角們以 LANGRISSER 的力量再次封印卡奧斯，阻止了荷西魯的野心，這時他們得到了主角義妹妮露行踪的報告。

妮露似乎正被困在傑沙羅夫的魔導研究所，在拉霍特的引領下，一行人正在趕往研究所，而布路朗正在那處等着眾人的到來。為了救回妮露，這裏是必須要突破的。

勝利條件
◆擊敗布路朗
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE

在傑沙羅夫的房間內，他正在挖苦邪神難得有足夠力量突破封印，卻因敗給卡奧斯而要回到水晶，邪神對於傑沙羅夫知道此事大為震驚，因為一直以來想利用傑沙羅夫的他，似乎反過來被利用了，傑沙羅夫的目的，其實是邪神的力量，以往因為他的力量過於強大而不能控制，所以他等待着邪神力量減弱的機會，這時他已準備好魔動巨兵及作為接觸媒體的女孩——妮露，最後傑沙羅夫終於將邪神的力量吸收過來，並打算利用這種力量稱霸世界。



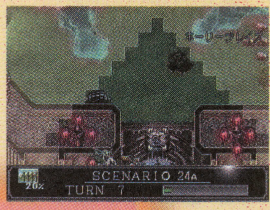
在回到連邦城的途中，積茜嘉向瑪寧表示她打算回到自己所屬的世界，當瑪寧正想阻止她時突然被暗黑的氣弄至頭痛欲裂，積茜嘉看出這和他被封印的記憶有關，於是以自己的力量暫時止住了他的痛楚；另一方面，連邦軍的士兵查出了妮露現時被困在傑沙羅夫的魔導研究所內，於是決定前往營救，而積茜嘉因感覺到傑沙羅夫已成功抽取出邪神的力量，所以亦答應參加這次戰鬥。



BATTLE

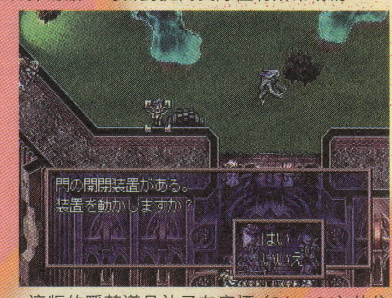
雖然沒有路線B時那麼難應付，但這魔導研究所仍然不是可以輕易攻破的東西。首先，由於整個研究所被高牆所包圍，除了靈系部隊外，能進入內部的方法就只有從正門進攻，但因為路線A不可能會有靈系部隊使用，正門成了唯一的入口，然而正門會阻擋了騎兵或機械弓兵的移動，你必須先用步兵或其他兵種開動門後的機關（座標位置 18、29），才能讓最強的騎兵部隊一舉殺入。





説回戰略方面，由於守在城門前高台的敵人是魔影等魔物，一般攻擊魔法不會有太大效果，唯有是使用僧侶的攻擊魔法「神聖氣息」才有較大的收效，若轉職方法適當的話，茜妮娜及積茜嘉均有可能學會此魔法，但即使只有一人可用亦應可削弱敵人大半實力的了。

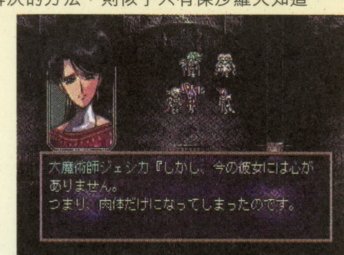
入門後，敵方的兩隊巨人大概會開始攻過來，由於山洞巨人的魔防力很弱，若在交戰前先轟一發魔法的話大概不會有甚麼問題，至於這版的首領布路朗由於劇情上是兩位公主的殺父仇人，因此若讓她們兩人向布路朗作出攻擊或是將他幹掉的話，均會對提高友好值有所幫助的。



這版的隱藏道具放了在座標（31、21）的位置，當你到達該位置時會發現水池中有一朵像被血染紅了的花，若接近的人是瑪寧可即時得到「血之盟約」，但若然接近的是其他同伴時，便要先回答「因為是有目的……（・目的があるから‥‥。)」再答「打倒傑沙羅夫！（・ギザロフを倒す！)」才可得這血之盟約的。

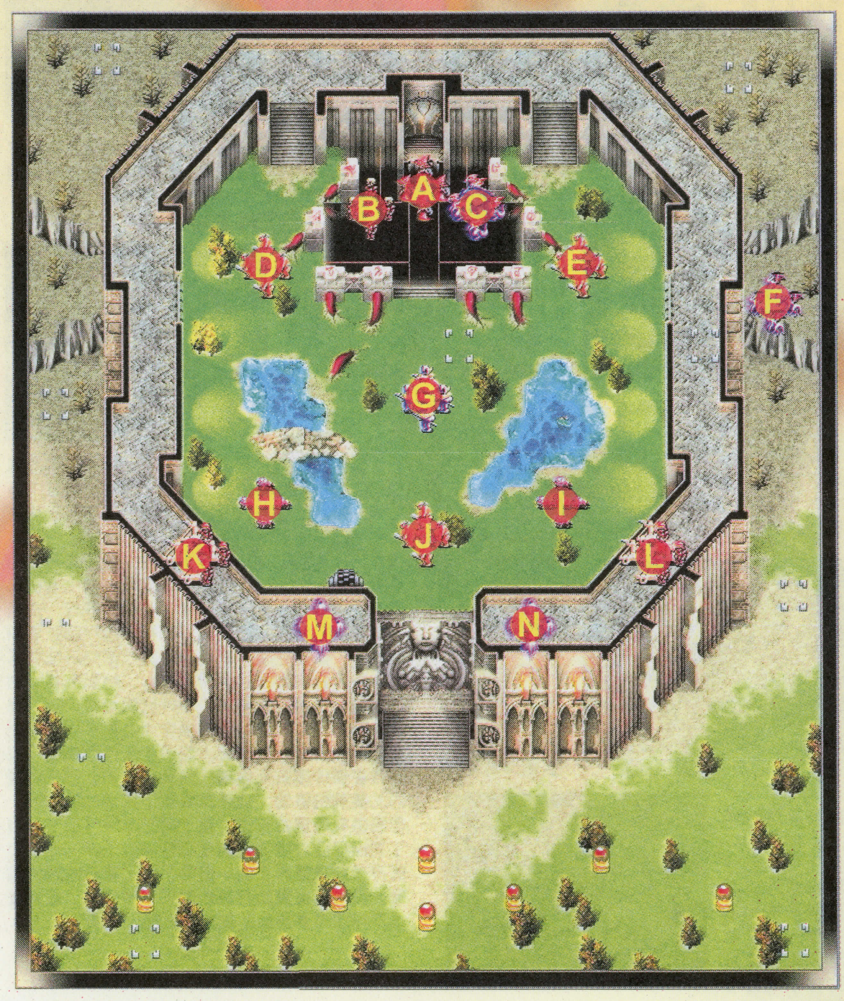
AFTER BATTLE……

打倒布路朗後，眾人雖然在研究所內找回尼露，卻發現她已經毫無知覺，正當主角因接受不了這事實而大叫時，積茜嘉剛好來到，她看了妮露的情況後，知道妮露的心現在並不在軀體內，至於解決的方法，則似乎只有傑沙羅夫知道……



部隊資料數值一覽

A	布路朗將軍			暗黑聖徒（神官戰士）			
LV 10	AT 39	DF 38	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 67	指揮 4
魔女×4	LV 10	HP 10	AT 20+14	DF 3+17	MV 5	判斷 61	
B	怪物 11			吸血殭屍（不死步兵）			
LV 8	AT 39	DF 30	HP 10	MP 34	MV 7	判斷 55	指揮 4
喪屍戰士×4	LV 8	HP 10	AT 27+13	DF 22+10	MV 6	判斷 45	
C	怪物 12			邪龍（龍）			
LV 8	AT 47	DF 31	HP 10	MP 12	MV 9	判斷 37	指揮 4
黑龍×4	LV 8	HP 10	AT 28+16	DF 25+12	MV 9	判斷 35	
D／E	怪物 6／7			巨人（步兵）			
LV 8	AT 45	DF 34	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 54	指揮 4
山洞巨人×4	LV 8	HP 10	AT 29+17	DF 21+12	MV 7	判斷 41	
F	怪物 1			人面獸（飛兵）			
LV 8	AT 42	DF 26	HP 10	MP 10	MV 10	判斷 51	指揮 4
守護魔×4	LV 8	HP 10	AT 25+16	DF 20+10	MV 8	判斷 47	
G	怪物 13			魔法巨像兵（槍兵）			
LV 10	AT 37	DF 45	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
瘋狂巨像兵×4	LV 10	HP 10	AT 23+11	DF 23+20	MV 7	判斷 50	
H／I	怪物 9／10			賽柏拉斯（特殊騎兵）			
LV 8	AT 46	DF 30	HP 10	MP 6	MV 13	判斷 44	指揮 4
雙頭犬×4	LV 8	HP 10	AT 26+18	DF 18+9	MV 12	判斷 45	
J	怪物 8			巨人（步兵）			
LV 8	AT 45	DF 34	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 54	指揮 4
山洞巨人×4	LV 8	HP 10	AT 29+17	DF 21+12	MV 7	判斷 41	
K／L	怪物 4／5			大惡魔（魔族）			
LV 8	AT 31	DF 26	HP 10	MP 21	MV 6	判斷 57	指揮 4
投石器×4	LV 8	HP 10	AT 27+10	DF 5+7	MV 6	判斷 26	
M／N	怪物 2／3			死神（靈）			
LV 8	AT 39	DF 28	HP 10	MP 34	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影×4	LV 8	HP 10	AT 24+15	DF 20+9	MV 5	判斷 60	



SCENARIO-25A 超越者、傑沙羅夫

主角在研究所內發現了妹妹妮露，卻驚覺她的心離開了身體，再這下去，肉體亦不能支持很久的。

能令妮露復原的就只有傑沙羅夫。

一行人為救妮露，正在前往傑沙羅夫等着他們的最頂層。

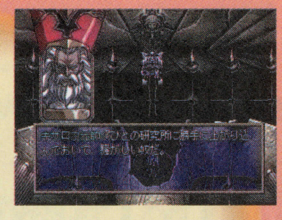
勝利條件

◆擊敗傑沙羅夫及告魯卡

敗北條件

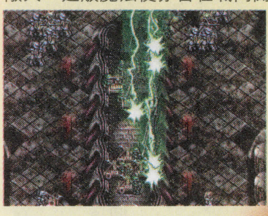
◆主角之死亡

BATTLE



這是路線A的最終版面，以難易度來說十分高，即使是布陣失當亦已經有可能令你註定失敗。

由於版面開始時四周布滿了魔法使配投石器等長距離弓的敵人，這版魔法使亦會在戰鬥開始後馬上使用隕石魔法，加上投石器本身的判斷值很低，於是所有攻擊會在TURN 2後段出現，而為了迎接這輪攻擊，在兵種選擇上可以有兩種取向。第一種是速戰速決型，選擇一些判斷值較高的遠程攻擊兵種設在兩旁，在敵人開始行動前直接將指揮官幹掉，反正這版亦沒必要再儲經驗值了，不過這戰法的弱點是部隊的行動不容有失，因為大部份遠距離兵種對魔法的抵抗能力都是很低的。另一種是死擋型，選擇魔防力較高的兵種，再讓指揮官加裝可提高魔防力的道具，以求可以在對方的隕石雨下生存，不過這戰法的先決條件是要在敵方的投石器開始發射前先以魔法削弱一次，否則又會輪到抵擋不住投石器的直接攻擊了。但無論如何，主角和拉霍特都應設在兩個最前線的位置，並在戰鬥開始後衝前對付眼前的弓兵，接着應先將兩旁的魔影幹掉才攻往傑沙羅夫所在的二樓，否則會因敵人的魔法支援而令戰鬥難上加難。







傑沙羅夫的傭兵是三名上位妖精，但攻擊力卻大得出奇，而且有先殺指揮官的習慣（因指揮官的防禦值可能會比修正後的傭兵還低），因此接近前要先以補助魔法加強一下，另外因妮露的心被封在魔動巨兵身上，因此要由拿着LANGRISSER的主角施以最後一擊才可。

ROUTE A ENDING

打敗了傑沙羅夫後，他的力量因失控而令魔導研究所崩塌了，主角們逃出高塔後，妮露亦終於回復了知覺，她雖然不知道是甚麼一回事，但她看見其他人高興的樣子，自己亦感到很開心。主角依約將LANGRISSER交還給積茜嘉，而她雖然內心是很感謝瑪寧的好意，但她亦不得不返回天界。在拉霍特亦離開後，大家也開始返回自己的國家了。



CHARACTER ENDING



烈崎雖然不肯改變那種自信過強的性格，但他的功積還是令他成為王國史上最年輕的將軍，即使在戰後，他仍是為了初戀對像絲法蓮露女王而努力……瑪寧在報了妹妹的仇後，在拉霍特的招攬下成了連邦的將軍，最後更成了連邦史上的名將；妮露在戰後一次傳染病侵襲大陸時發明出藥草的人工栽培法，令藥草不再是貴族的專利品；絲法蓮露在戰後因舊傷而難以外出，於是便將外交交給韋拉提督，自己專心內政，終於令卡干斯回復了昔日的繁榮；安祖莉娜在戰後和蘭狄斯兩人一起在大陸中開始了新婚旅行，雖然在晚年時她因舊傷而要終日睡在床上，但因為有心愛的蘭狄斯照顧，她到最後一刻仍是懷着幸福的微笑的；茜妮娜戰後終於得以和韋拉提督一起，但因過於操勞而令舊傷惡化，現在已退役住在一間遠離人煙的小屋渡過余生；拉霍特在傑沙羅夫死後繼任為元帥，加上就任將軍的艾美莉的協助，他總算收復了連邦內的混亂：積茜嘉在戰混結束後，為了將艾哈撒封印，回到了艾撒尼亞大陸；主角在戰後以卡干斯王國使節的身份前往連邦王國，協助平定了戰後連邦的混亂，而主角從魔族及傑沙羅夫手中守護了連邦及卡干斯的名聲亦從此在大陸中無人不知。

部隊資料數值一覽

A　傑沙羅夫元帥　邪神（魔族）

LV 10　AT 46　DF 42　HP 10　MP 51　MV 8　判斷 48　指揮 5

上位妖精×3　LV 10　HP 10　AT 23+26　DF 11+20　MV 8　判斷 52

B／C　怪物 1／2　大惡魔（魔族）

LV 8　AT 32　DF 29　HP 10　MP 21　MV 6　判斷 57　指揮 4

小惡魔×4　LV 8　HP 10　AT 25+10　DF 22+7　MV 6　判斷 57

D　告魯卡大王　巫術師（召喚術師）

LV 10　AT 40　DF 31　HP 10　MP 82　MV 3　判斷 66　指揮 3

重騎兵×4　LV 10　HP 10　AT 27+13　DF 19+9　MV 11　判斷 41

E／F　怪物 11／13　巨人（步兵）

LV 5　AT 46　DF 34　HP 10　MP 0　MV 6　判斷 54　指揮 4

山洞巨人×4　LV 5　HP 10　AT 29+14　DF 21+11　MV 7　判斷 41

G　怪物 12　龍君主（飛兵）

LV 10　AT 48　DF 31　HP 10　MP 14　MV 10　判斷 50　指揮 4

天使×4　LV 10　HP 10　AT 18+17　DF 19+10　MV 11　判斷 47

H／I　怪物 3／4　死神（靈）

LV 10　AT 42　DF 31　HP 10　MP 36　MV 5　判斷 63　指揮 6

魔影×4　LV 10　HP 10　AT 24+16　DF 21+10　MV 5　判斷 60

J/K/L/M　怪物 5／6／7／8　大魔法使（魔術師）

LV 10　AT 42　DF 31　HP 10　MP 56　MV 5　判斷 65　指揮 4

投石器×4　LV 10　HP 10　AT 27+16　DF 5+9　MV 6　判斷 26

N／O　怪物 9／10　吸血殭屍（不死步兵）

LV 10　AT 42　DF 33　HP 10　MP 54　MV 7　判斷 55　指揮 4

魔女×4　LV 10　HP 10　AT 18+14　DF 1+10　MV 5　判斷 60



SCENARIO-21B 古代兵器之少女

主角們在荷西魯的引誘下加入了闇之軍勢，而且更在他的引導下來到了闇之祭壇。在各人的眼前，艾哈撒從賢者之水晶中分離出來，取回了原有力量的卡奧斯正打算要讓掌管混沌的卡奧斯復活。

但就在準備復活儀式時，傳來了傑沙羅夫部隊正在迫近的消息。主角們為了爭取儀式的進行時間而出擊，但眼前遇上的卻是從未見過的古代兵器。

勝利條件
◆擊敗妮露
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE

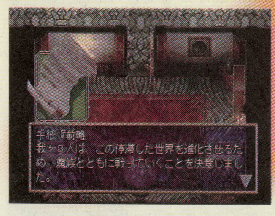
雖然主角答應了成為荷西魯的同伴，烈崎及瑪寧仍打算繼續和你一起，只是烈崎對絲法蓮露有點不捨得，希望在臨走前可以和她說一聲，不過主角認為他們現在做的事並不應被其他人知道，而荷西魯則表示留下字條亦不會有太大問題。



過了不久後，安祖莉娜來到主角的房間，並發現了他們留下的信，由於得知主角們要和荷西魯一起毀滅世界，因此她馬上趕去將這消息通知其他人。

在傑沙羅夫的房間內，雖然邪神挖苦他被人搶去了賢者之水晶，但傑沙羅夫對此似乎並不介意，因為他還留有其他後着……

荷西魯帶同主角們一起來到闇之祭壇後，竟然又再次遇上了艾華，由於太無能的關係，荷西魯於是便輸入了部份魔力在他身上，之後荷西魯將賢者之水晶變回魔劍艾哈撒及聖劍LANGRISSER的狀態，並將其中的LANGRISSER交了給主角使用，這時拉魯傳來傑沙羅夫率領奇怪的東西前來進攻的消息，於是主角便前往阻止，而荷西魯亦讓妮絲迪、拉魯及艾華三人加入主角的部隊以增強實力，但由於一口氣增加三人，因此在選擇職業時必須小心，以免令部隊的平衡失控。





BATTLE

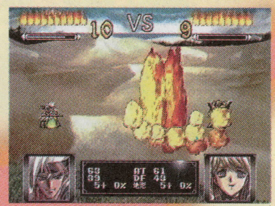
主角們來到平原上，看見在傑沙羅夫的部隊中有一台巨型的機械人，艾華由於得到荷西魯的知識，因此知道這是古代兵器魔動巨兵，而這更是有人控制的類型，力量比無人機強大數倍；正當大家談論着不是一般人可承受那強大的魔力時，巨兵內卻傳來了妮露的聲音！這時她喚出了其他部隊將主角們包圍，而主角亦只有先將巨兵破壞來救回妮露。





這版在開始時，除了魔動巨兵外也有10支部隊包圍着你，但我方可控制的人物就只有6隊，因此初期配置相當重要，各人除要確定自己的目標外，亦最好能以兩人為一組的方式行動，以便能互相照應；另外亦要小心那三名新同伴的位置，以免被人集中向指揮官攻擊。

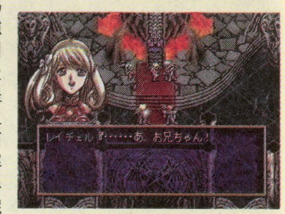
這版最強的對手當然要算是妮露控制着的魔動巨兵，不過它開始時只會留在原地不動，直至你走近它的10格範圍或是戰鬥進入第6回合才會正式參與戰鬥，而除此之外，當你開始與魔動巨兵交戰、將連邦1～連邦12全滅或是戰鬥進入第6回合時（這個機會最大），畫面右上及右下是會各有一隊敵方增援出現的，至於和魔動巨兵的戰鬥方面，則不妨多些使用攻擊及防禦的輔助魔法來增加傭兵的修正值，否則是很難對抗的。



這版在右方的中央（地圖座標53、26）會發現4塊並排的小石，若你將它們按「2、3、1的順序」來排列的話，便可得到一件「殺人之爪（キラークロー）」。

AFTER BATTLE……

戰鬥結束後，主角們將妮露從魔動巨兵中救了出來，但因為她曾被施以強力的洗腦，因此主角便接受妮絲迪的提意，回到闇之祭壇拜托荷西魯將這洗腦解除。在荷西魯的魔力下，妮露似乎已回復正常，而荷西魯亦要繼續儀式的進行，但為免再受傑沙羅夫的阻礙，於是他便叫主角去將傑沙羅夫打倒，而妮露亦很樂意地帶主角前往傑沙羅夫的魔導研究所……



部隊資料數值一覽

A　妮露　魔動巨兵（魔動巨兵）

LV 1	AT 61	DF 43	HP 10	MP 0	MV 10	判斷 42	指揮 5

B　連邦軍指揮官 9　魔術師（魔術師）

LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 65	指揮 4
妖精 × 3	LV 1	HP 10	AT 20+13	DF 6+6	MV 8	判斷 40	

C　連邦軍指揮官 10　敢死騎兵（騎兵）

LV 6	AT 36	DF 23	HP 10	MP 4	MV 12	判斷 42	指揮 4
弓騎兵 × 4	LV 6	HP 10	AT 22+14	DF 13+5	MV 12	判斷 40	

D　連邦軍指揮官 8　格鬥王（步兵）

LV 8	AT 33	DF 28	HP 10	MP 6	MV 7	判斷 52	指揮 4
正規軍 × 4	LV 8	HP 10	AT 24+11	DF 17+10	MV 8	判斷 41	

E／G　連邦軍指揮官 1／6　將軍（步兵）

LV 6	AT 31	DF 27	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵 × 4	LV 6	HP 10	AT 24+9	DF 23+10	MV 7	判斷 55	

F　連邦軍指揮官 7　騎士之王（騎兵）

LV 1	AT 39	DF 25	HP 10	MP 5	MV 13	判斷 43	指揮 4
重騎兵 × 4	LV 1	HP 10	AT 27+15	DF 19+6	MV 11	判斷 40	

H　連邦軍指揮官 5　龍君主（飛兵）

LV 1	AT 36	DF 22	HP 10	MP 8	MV 10	判斷 50	指揮 4
飛天弓箭手 × 4	LV 1	HP 10	AT 16+14	DF 5+7	MV 10	判斷 48	

I　連邦軍指揮官 2　龍君主（飛兵）

LV 1	AT 36	DF 22	HP 10	MP 8	MV 10	判斷 50	指揮 4
天使 × 3	LV 1	HP 10	AT 18+14	DF 19+7	MV 11	判斷 47	

J　連邦軍指揮官 3　聖徒（神官戰士）

LV 1	AT 30	DF 28	HP 10	MP 23	MV 5	判斷 66	指揮 4
妖精 × 3	LV 1	HP 10	AT 20+8	DF 6+11	MV 8	判斷 40	

K　連邦軍指揮官 4　騎士之王（騎兵）

LV 1	AT 39	DF 25	HP 10	MP 5	MV 13	判斷 43	指揮 4
重騎兵 × 4	LV 1	HP 10	AT 27+15	DF 19+6	MV 11	判斷 40	

L／M　連邦軍指揮官 12／11　大魔法使（魔術師）

LV 1	AT 33	DF 24	HP 10	MP 35	MV 5	判斷 65	指揮 4
重弓兵 × 2	LV 1	HP 10	AT 15+13	DF 3+6	MV 5	判斷 80	

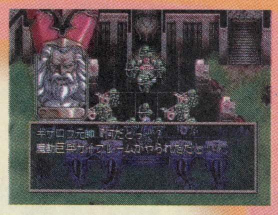


SCENARIO-22B 強襲・魔導研究所

雖然傑沙羅夫曾一度敗於主角們的手上，但他的野心仍未減弱，似乎仍在研究所內進行着一些奇怪的實驗。主角們從救回的妮露所知的情報中知道了傑沙羅夫魔導研究所的位置後，為了不讓他再作出妨礙，決定主動前往討伐。

勝利條件
◆擊敗傑沙羅夫
敗北條件
◆主角之死亡

BEFORE BATTLE



傑沙羅夫得知魔動巨兵被打敗後，認為敗因是魔動機關的調整仍未充分，這時告魯卡恐怕妮露被捉後會被人知道魔導研究所的位置，而傑沙羅夫亦認同魔族的人是有可能解破他的魔眼的，這時守兵傳來發現了主角們的消息，而傑沙羅夫則命令部下準備應戰。

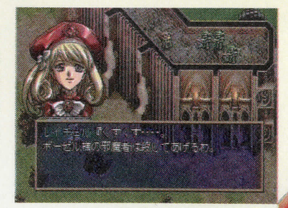
BATTLE



雖然一開始就已經是包圍了敵人，但若戰法錯誤的話，這版是會比預期中難玩很多的；首先，守在左右兩方的一定要是飛兵或判斷力高的長距離弓部隊，因為這兩人各自要在開始時面對兩隊全遠程攻擊部隊，加上他們的指揮官會在戰鬥開始後馬上使用區域性魔法，因此戰鬥的方法應是以自己的傭兵直接攻擊對方的指揮官，而自己的指揮官則利用詠唱時間短的攻擊魔法削弱另一隊的弓車，否則這兩名同伴是絕對不可能抵擋得住第一回合的。

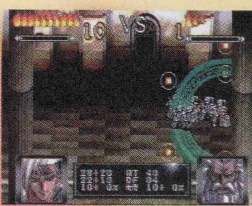
至於其他同伴方面，由於眼前的城牆很高，不太接近的話是大概不會受到對方弓箭手的攻擊的，不過因為同伴有限，這時大概不會有多餘的魔法力量去消滅他們的傭兵，因此大可先停下來等兩旁的戰鬥結束。

當戰鬥還在進行的時候，傑沙羅夫為了以防萬一，先命告魯卡帶闇之水晶離開，因此各位大可不用將他的戰力算進敵人之中，然而若想進入研究所便要先找人打開正面的大門；除了小部份步兵系的職業外，唯一就只有利用飛兵或靈屬性的部隊前往開門，





對於門的後敵部隊，雖然是可用混亂魔法令他們自相殘殺，但因為這樣是不會令自己得到經驗值的，使用前最好先想清楚。

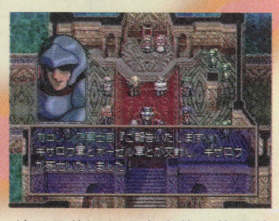


即使是已攻破了城門亦並非代表已萬無一失的，這時要小心的是傑沙羅夫和附近的大量弓車，總之戰法同樣是在接近前先以魔法削去他們的遠距離弓兵，這樣到實戰部隊到達時就只需要對付指揮官了。

這版的隱藏道具放了在座標（31、21）的位置，當你到達該位置時會發現水池中有一朵像被血染紅了的花，若接近的人是瑪寧可即時得到「血之盟約」，但若然接近的是其他同伴時，便要先回答「因為是有目的……（・目的があるから‥‥。）」再答「打倒傑沙羅夫！（・ギザロフを倒す！）」才可得這血之盟約的。

AFTER BATTLE……

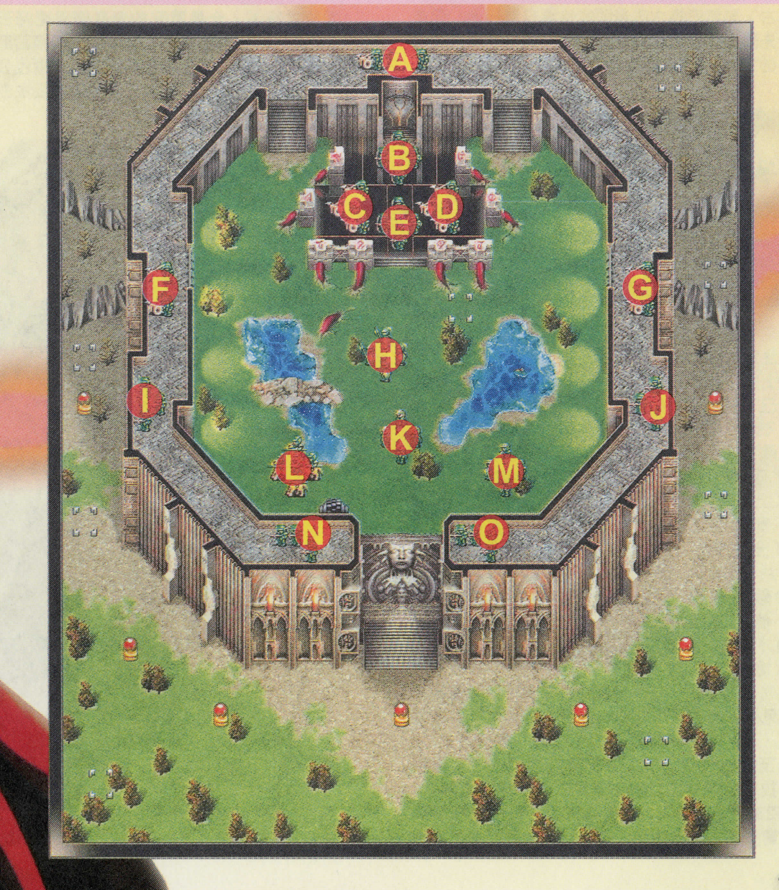
打敗了傑沙羅夫後，主角們開始回程到荷西魯的居城，傑沙羅夫戰敗的消息亦很快已傳到連邦這邊，眾人亦明白到卡奧斯一旦復活就絕對再沒有勝算，於是便打算馬上出發前往阻止，這時茜妮娜及艾美莉都分別向韋拉及拉霍特表明了自己的心意，不過兩人亦不希望令這兩位女性受傷，結果最後還是只有韋拉、拉霍特及巴魯古三人出戰……





部隊資料數值一覽

A	連邦軍指揮官 13	聖徒（神官戰士）					
LV 3	AT 32	DF 30	HP 10	MP 25	MV 5	判斷 66	指揮 4
弓車×3	LV 3	HP 10	AT 20+9	DF 7+12	MV 6	判斷 30	
B	傑沙羅夫元帥	暗黑王者（召喚術師）					
LV 3	AT 43	DF 34	HP 10	MP 60	MV 5	判斷 69	指揮 5
重弓兵×4	LV 3	HP 10	AT 15+23	DF 3+12	MV 5	判斷 62	
C	連邦軍指揮官 1	大魔法使（魔術師）					
LV 3	AT 35	DF 25	HP 10	MP 38	MV 5	判斷 65	指揮 4
弓車×3	LV 3	HP 10	AT 20+14	DF 7+7	MV 6	判斷 30	
D	連邦軍指揮官 2	聖徒（神官戰士）					
LV 3	AT 32	DF 30	HP 10	MP 25	MV 5	判斷 66	指揮 4
弓車×3	LV 3	HP 10	AT 20+9	DF 7+12	MV 6	判斷 30	
E	告魯卡將軍	巫術師（召喚術師）					
LV 1	AT 33	DF 25	HP 10	MP 40	MV 5	判斷 66	指揮 3
重弓兵×4	LV 1	HP 10	AT 15+11	DF 3+6	MV 5	判斷 61	
F／G	連邦軍指揮官3／4	魔法使（魔術師）					
LV 7	AT 31	DF 23	HP 10	MP 30	MV 5	判斷 66	指揮 4
弓車×2	LV 7	HP 10	AT 20+12	DF 7+5	MV 6	判斷 30	
H	連邦軍指揮官 7	元帥（步兵）					
LV 3	AT 34	DF 32	HP 10	MP 10	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵×4	LV 3	HP 10	AT 24+11	DF 23+12	MV 7	判斷 55	
I	連邦軍指揮官 11	聖徒（神官戰士）					
LV 3	AT 32	DF 30	HP 10	MP 25	MV 5	判斷 66	指揮 4
狙擊手×3	LV 3	HP 10	AT 17+9	DF 1+12	MV 5	判斷 60	
J	連邦軍指揮官 12	上位僧侶（僧侶）					
LV 3	AT 30	DF 27	HP 10	MP 30	MV 5	判斷 65	指揮 3
狙擊手×3	LV 3	HP 10	AT 17+8	DF 1+11	MV 5	判斷 60	
K	連邦軍指揮官 5	聖徒（神官戰士）					
LV 3	AT 32	DF 30	HP 10	MP 25	MV 5	判斷 66	指揮 4
驅魔人×4	LV 3	HP 10	AT 22+9	DF 14+12	MV 7	判斷 50	
L	連邦軍指揮官 6	騎士之王（騎兵）					
LV 3	AT 41	DF 26	HP 10	MP 6	MV 13	判斷 43	指揮 4
重騎兵×4	LV 3	HP 10	AT 27+16	DF 19+7	MV 11	判斷 40	
M	連邦軍指揮官 8	劍王之王（步兵）					
LV 3	AT 36	DF 30	HP 10	MP 7	MV 7	判斷 53	指揮 4
親衛兵×4	LV 3	HP 10	AT 26+12	DF 20+11	MV 7	判斷 50	
N／O	連邦軍指揮官9／10	魔法使（魔術師）					
LV 7	AT 31	DF 23	HP 10	MP 30	MV 5	判斷 66	指揮 4
狙擊手×3	LV 7	HP 10	AT 17+12	DF 1+5	MV 5	判斷 60	



SCENARIO-23B 英雄本色

主角們向傑沙羅夫的魔導研究所突襲，最後更成功將他打倒了。但正當他們要趕回荷西魯那裏時，昔日的戰友卻出現阻擋着他們。

是生、是死……

為了貫徹各自的信念，一場淒絕的戰鬥現在要展開了。

勝利條件

◆擊敗韋拉、拉霍特及巴魯古

敗北條件

◆主角之死亡

BEFORE BATTLE



就在妮絲迪不斷催促主角們趕回闇之祭壇看儀式的進行時，瑪寧卻感到有敵人埋伏在附近，他們正是韋拉、拉霍特及巴魯古，雖然巴魯古嚷着要收拾這群背叛者，但韋拉仍先問主角會否答應投降，主角們為了清楚表明自己的意向，開始發動攻勢了。

BATTLE

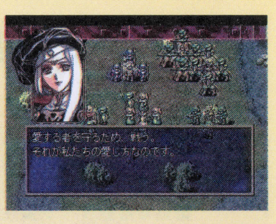


這一版的圖版是由多個小島構成，由於陸地之間被湖水分隔着，部隊必須繞很遠的路才能到達對岸，不過從敵人的初期配置來看似乎影響不大，因為只有一支弓車部隊是較需注意，幾位有實際威脅的敵人都只據守在圖版的最上方，只要有一隊靈屬性的部隊加一支水妖部隊便已可抵消這不利。

不過，這支由韋拉加上拉霍特一起指揮的部隊當然不會這麼無謀，只要你有三個或以上的部隊前進至畫面一半以上的範圍後，畫面的下半部份便會出現一共5支埋伏了的敵增援部隊，他們主要是由水妖或擅長水戰的蜥蜴兵組成，若你的部隊這時急於進軍而不惜渡河便會極度危險，反而若早有準備的話，便可先集中對付水妖，再將那些蜥蜴兵引到岸上逐一擊破。



至於對付敵人的主力部隊方面，由於當韋拉隊、拉霍特隊受到攻擊，或是巴魯古隊、連邦1、連邦2或連邦7任何一隊被擊敗時，茜妮娜和艾美莉便會在畫面上方出現，與其他人一起開始發動總攻擊（勝利條件會改為「擊敗韋拉、拉霍特、巴魯古及茜妮娜、艾美莉」），所以各位不妨先利用混亂魔法干擾魔防力較弱的巴魯古，這樣他隨時會順手替你先幹掉其中一兩隊敵人，跟着當敵人發動總攻擊時，若是你將同伴並排在對岸的話，拉霍特等人往往會為了走最短路線而不惜渡河而來，這樣你便可先集中攻擊那些走得太快的敵人了。



這版的隱藏寶物設在離開始地點很近的位置（座標3、43），當你來到這鳥影的位置時，神的使者會問你是否憎恨怪物，若你回答「怪物亦只不過是代表邪惡吧（・モンスターにも悪い存在がいるだけ。）」，則可以得到「古代力量（ルーンフォース）」。

AFTER BATTLE……

當拉霍特等人全員戰死的消息傳回連邦王城後，所有人一時間都接受不了這事實，而積茜嘉感到這是自己的宿命，打算獨自前往阻止，兩位公主知道後亦決定跟隨她一同前去，而羅謝絲公主亦命餘下的將士全力協助她們三人……



部隊資料數值一覽

A	韋拉提督			元帥（步兵）			
LV 3	AT 19	DF 19	HP 10	MP 10	MV 6	判斷 52	指揮 4
長矛兵 × 4	LV 3	HP 10	AT 18+0	DF 18+2	MV 7	判斷 50	
B	拉霍特將軍			皇家衛兵（騎兵）			
LV 5	AT 57	DF 39	HP 10	MP 8	MV 14	判斷 48	指揮 5
皇家槍騎兵 × 4	LV 5	HP 10	AT 28+24	DF 21+13	MV 12	判斷 47	
C	巴魯古將軍			元帥（步兵）			
LV 6	AT 46	DF 34	HP 10	MP 12	MV 4	判斷 54	指揮 4
長槍兵 × 4	LV 6	HP 10	AT 24+12	DF 23+14	MV 7	判斷 57	
D	連邦軍指揮官 1			聖徒（神官戰士）			
LV 6	AT 34	DF 32	HP 10	MP 28	MV 5	判斷 66	指揮 4
聖者 × 4	LV 6	HP 10	AT 24+10	DF 16+13	MV 5	判斷 64	
E	連邦軍指揮官 2			大魔法使（魔術師）			
LV 6	AT 37	DF 27	HP 10	MP 43	MV 5	判斷 65	指揮 4
狙擊手 × 3	LV 6	HP 10	AT 17+16	DF 1+8	MV 5	判斷 60	
F／I	連邦軍指揮官 7／4			元帥（步兵）			
LV 5	AT 35	DF 34	HP 10	MP 11	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵 × 4	LV 5	HP 10	AT 24+12	DF 23+13	MV 7	判斷 55	
G	連邦軍指揮官 6			劍王之王（步兵）			
LV 5	AT 38	DF 31	HP 10	MP 8	MV 7	判斷 53	指揮 4
親衛兵 × 4	LV 5	HP 10	AT 26+13	DF 20+12	MV 7	判斷 50	
H	連邦軍指揮官 5			騎士之王（騎兵）			
LV 5	AT 44	DF 27	HP 10	MP 7	MV 13	判斷 43	指揮 4
弓騎兵 × 4	LV 5	HP 10	AT 22+17	DF 13+8	MV 12	判斷 40	
J	連邦軍指揮官 3			大魔法使（魔術師）			
LV 5	AT 36	DF 26	HP 10	MP 41	MV 5	判斷 65	指揮 4
弓車 × 3	LV 5	HP 10	AT 20+15	DF 7+8	MV 6	判斷 30	
K／M	連邦軍指揮官 11／10			水蛇君主（通常水兵）			
LV 1	AT 37	DF 28	HP 10	MP 7	MV 9	判斷 53	指揮 4
水妖 × 3	LV 1	HP 10	AT 25+15	DF 9+7	MV 8	判斷 32	
L／N／O	連邦軍指揮官 12／9／8			水蛇君主（通常水兵）			
LV 3	AT 39	DF 30	HP 10	MP 8	MV 9	判斷 53	指揮 4
蜥蜴君主 × 4	LV 3	HP 10	AT 25+16	DF 18+8	MV 7	判斷 60	
P	茜妮娜將軍			女王（步兵）			
LV 5	AT 50	DF 40	HP 10	MP 14	MV 9	判斷 54	指揮 5
長槍兵 × 4	LV 5	HP 10	AT 24+17	DF 23+15	MV 7	判斷 57	
Q	副官艾美莉			騎士之王（騎兵）			
LV 8	AT 52	DF 33	HP 10	MP 8	MV 13	判斷 43	指揮 4
重騎兵 × 4	LV 8	HP 10	AT 27+19	DF 19+10	MV 11	判斷 40	



SCENARIO-24B 掌管混沌之物

主角們在激戰之後連昔日的戰友亦打敗了後，正在趕回闇之祭壇。一行人在那裏所見的，是似乎隨時也會受到攻擊的荷西魯。

卡奧斯距離復活尚差少許。

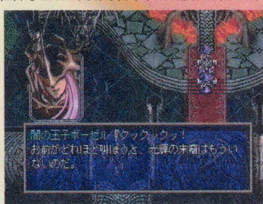
將心化成利劍，最後的激戰要開始了……

勝利條件
- ◆ 敵之全滅
- ◆守護荷西魯 20 回合

敗北條件
- ◆ 荷西魯之死亡
- ◆ 主角之死亡

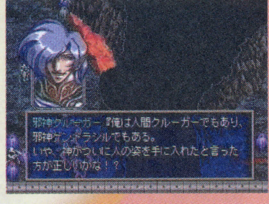
BEFORE BATTLE

積茜嘉雖然已來到荷西魯的附近，但他對此並未感到威脅，因為已經再沒有當日的光輝之末裔了，這時主角們終於趕回，看見荷西魯仍未被幹掉後，主角們決定戰鬥到底，讓荷西魯能讓卡奧斯復活。



BATTLE

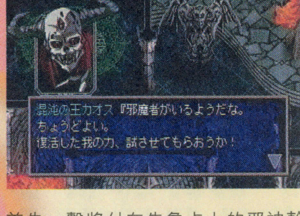
這是劇情B路線的最終版面，這裏的敵人可以用少數精銳來形容，不過因為妮露的等級始終很有限，而且這一版很難避免在初期與敵人交戰，因此若不想妮露被幹掉便必須好好的守護她。



以初期配置來說，各人都應可找到一支敵部隊作為目標，所以在選擇兵種上應很快就可以找到自己理想的種類，由於安祖莉娜等舊戰友會去了對付荷西魯，初期戰鬥應是不成問題的，不過，當你向積茜嘉、絲法蓮露、安祖莉娜任何一人攻擊，或是部隊進入由畫面上方數起第27格以上範圍，又或是戰鬥進入第11回合後，被邪神佔據了身體的告魯卡便會帶同大隊魔物前來加入戰團，這支部隊的最大特點，是你一日不將告魯卡打倒的話，即使幹掉了其他部隊也會在下一回合馬上復活的，對於已經不用儲經驗值的這最終版來說，這種戰鬥是無意義的，但可不要因此而急於將告魯卡打倒，因為只要戰線已推至祭壇前一帶的話，再出現的部隊是很難再構成威脅的，反而是安祖莉娜等人若仍有十足戰力的話會很危險，有必要時不妨用轉移魔法將其中一兩名同伴送上前線支援。



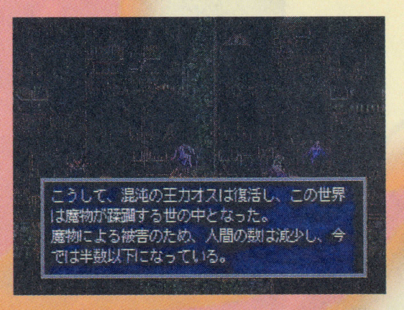
另一方面，在戰鬥途中若你擊敗了安祖莉娜、絲法蓮露或積茜嘉，又或是戰況已到了告魯卡登場的程度時，若妮露仍未被擊倒的話，她是會反過來成為你的敵人的，幸好她有一段長時間沒參與戰鬥，相信等級是不會太高的，但若你選答問題時不當的話，是有可能連烈崎亦惹怒而再增加一名敵人的，不過，只要妮露在這之前被擊倒了的話，烈崎就絕對不會成為敵人了。



ROUTE B ENDING

混沌之王卡奧斯復活後，首先一擊將付在告魯卡上的邪神幹掉，而世界亦陷入被魔物蹂躪的世代。

由於魔物帶來的傷害，人類的數目大幅減少，現在已只剩下半數以下，但若然如卡奧斯所言，混沌的目的是除去進化的停滯，那麼再生的日子說不定真的會降臨，只是現時仍未見有任何徵兆吧。



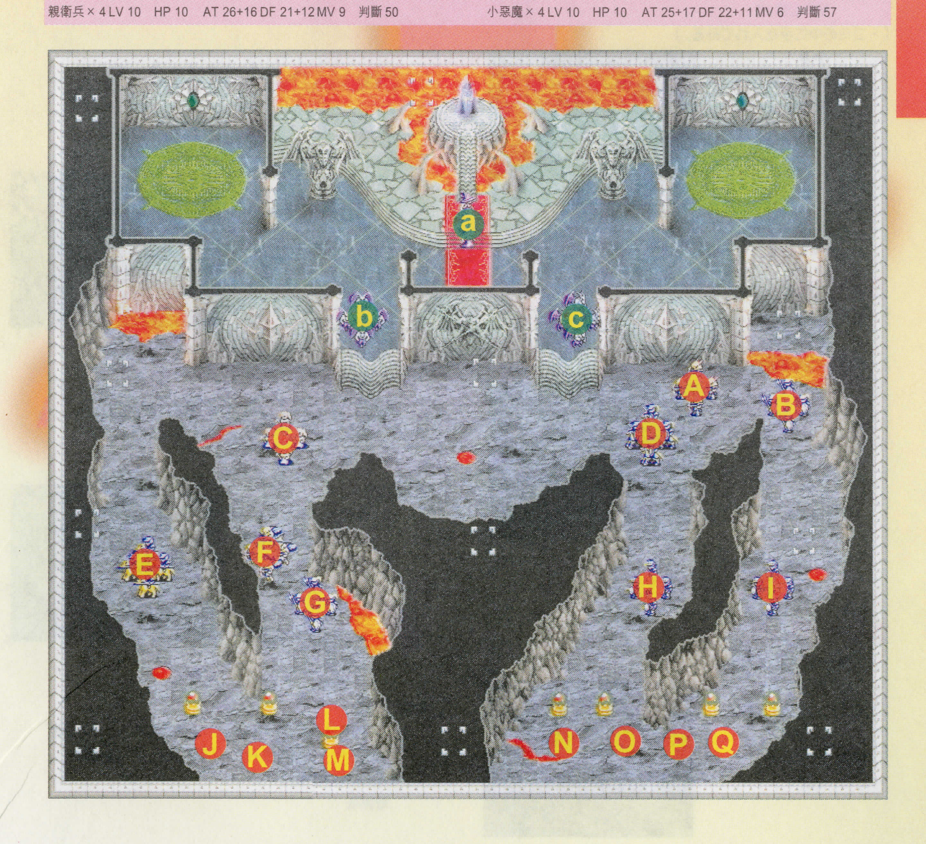
因為黑暗的時代，還不過是剛剛開始……

CHARACTER ENDING

烈崎在魔族王國建國後，被賜予魔將軍的地位，但最後卻被元卡干斯王國的女王絲法蓮露暗殺了。瑪寧在戰後要求荷西魯賜給他魔力，成為了魔族王國的一員猛將。妮露當上魔將軍後，成為荷西魯的忠實部下，之後亦繼續為消滅反抗魔族王國的革命軍而與蘭狄斯並肩作戰。率領魔族軍作戰的妮絲迪，在反抗勢力逐漸平定後，她的名字已成為死的代名詞，而拉魯則於戰鬥中失去了他的性命，只能在死後被追封魔將軍的地位，艾華則得到了一位可愛的魔族妻子，但他害怕妻子的性格卻成為了魔族王國的笑柄。蘭狄斯在卡奧斯復活後，只用了一年就令連邦王國崩潰，令大陸上誕生了魔族王國，之後更成為魔族之王荷西魯的左右手君臨世界。

部隊資料數值一覽

A	絲法蓮露	公主（神官戰士）					
LV 10	AT 41	DF 37	HP 10	MP 41	MV 5	判斷 67	指揮 6
上位妖精×4	LV 10	HP 10	AT 20+14	DF 11+17	MV 8	判斷 51	
B	連邦軍指揮官 2	元帥（步兵）					
LV 10	AT 43	DF 41	HP 10	MP 14	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵×4	LV 10	HP 10	AT 24+13	DF 23+17	MV 7	判斷 55	
C	大魔術師積茜嘉	預言家（神官戰士）					
LV 10	AT 40	DF 37	HP 10	MP 44	MV 5	判斷 68	指揮 6
聖者×4	LV 10	HP 10	AT 24+13	DF 17+17	MV 5	判斷 65	
D	安祖莉娜	皇家衛兵（騎兵）					
LV 10	AT 58	DF 36	HP 10	MP 8	MV 15	判斷 45	指揮 5
皇家槍騎兵×4	LV 10	HP 10	AT 28+22	DF 21+14	MV 12	判斷 41	
E	連邦軍指揮官 6	騎士之王（騎兵）					
LV 10	AT 53	DF 33	HP 10	MP 8	MV 13	判斷 43	指揮 4
重騎兵×4	LV 10	HP 10	AT 27+21	DF 19+10	MV 11	判斷 40	
F	連邦軍指揮官 4	龍君主（飛兵）					
LV 10	AT 48	DF 30	HP 10	MP 14	MV 10	判斷 50	指揮 4
飛天弓箭手×4	LV 10	HP 10	AT 16+19	DF 5+10	MV 10	判斷 48	
G	連邦軍指揮官 5	元帥（步兵）					
LV 10	AT 43	DF 41	HP 10	MP 14	MV 6	判斷 52	指揮 4
長槍兵×4	LV 10	HP 10	AT 24+13	DF 23+17	MV 7	判斷 55	
H	連邦軍指揮官 3	遊俠（野伏）					
LV 10	AT 42	DF 30	HP 10	MP 14	MV 5	判斷 72	指揮 2
親衛兵×4	LV 10	HP 10	AT 26+16	DF 21+12	MV 9	判斷 50	
I	連邦軍指揮官 1	劍王之王（步兵）					
LV 10	AT 47	DF 37	HP 10	MP 10	MV 7	判斷 53	指揮 4
親衛兵×4	LV 10	HP 10	AT 26+16	DF 20+14	MV 7	判斷 50	
J／Q	怪物 11／14	半蛇女妖（魔術師）					
LV 6	AT 34	DF 28	HP 10	MP 41	MV 5	判斷 65	指揮 4
魔女×3	LV 6	HP 10	AT 18+14	DF 1+8	MV 5	判斷 60	
K／N	怪物 12／17	死神（靈）					
LV 6	AT 37	DF 27	HP 10	MP 32	MV 5	判斷 63	指揮 4
魔影×4	LV 6	HP 10	AT 24+16	DF 20+8	MV 5	判斷 60	
L	邪神告魯卡	邪神（魔族）					
LV 10	AT 49	DF 40	HP 10	MP 48	MV 8	判斷 47	指揮 5
暗黑衛兵×4	LV 10	HP 10	AT 26+24	DF 22+19	MV 5	判斷 66	
M／P	怪物 13／15	賽柏拉斯（特殊騎兵）					
LV 6	AT 44	DF 28	HP 10	MP 5	MV 13	判斷 44	指揮 4
石化蜥蜴×4	LV 6	HP 10	AT 25+19	DF 13+8	MV 10	判斷 38	
O	怪物 16	魔法巨像兵（槍兵）					
LV 6	AT 35	DF 40	HP 10	MP 0	MV 6	判斷 51	指揮 4
瘋狂巨像兵×4	LV 6	HP 10	AT 23+12	DF 23+16	MV 7	判斷 50	
a	闇之王子荷西魯	暗黑王者（召喚術師）					
LV 10	AT 55	DF 37	HP 10	MP 70	MV 5	判斷 68	指揮 5
魔女×2	LV 10	HP 10	AT 18+25	DF 1+14	MV 5	判斷 61	
b／c	怪物 1／2	惡魔君主（魔族）					
LV 10	AT 40	DF 32	HP 10	MP 35	MV 6	判斷 58	指揮 4
小惡魔×4	LV 10	HP 10	AT 25+17	DF 22+11	MV 6	判斷 57	



隱藏道具位置一覽

＊地圖座標是由圖版左上開始計算

SCENARIO 1

地圖座標（31 、30）

「・炎の魔人を閉じこめた水晶」
炎之寶珠
「・鍛え抜かれた肉体を持つ男」
AT+2
「・風のように走る自分」
增速鞋
「・何のイメージも浮かばない」
沒有



地圖座標（15 、34）

「・周囲に落ちているごみを捨てる。」
MP 上限 +1
「・ゴミの中に手を入れてみる。」
小刀
「・臭いから何もしない。」
沒有



SCENARIO 2

地圖座標（2 、4）

「・掘ってみる。」
星之耳環
「・しっかり踏み固める。」
沒有



SCENARIO 4

地圖座標（3 、6）

「・大声を張り上げて歌ってみる。」
沒有
「・そっとしておく。」
知力 +1
「・蹴飛ばしてみる。」
沒有



地圖座標（14、1）～（9、1）

「・長細い箱」
WAND 魔杖
「・正方形の小箱」
金 400P
「ちょっと、考えさせて欲しい。」
沒有



地圖座標（9 、60）～（16 、60）

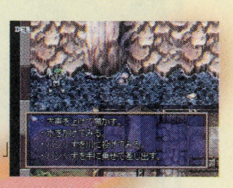
「・平たい箱」
頸鍊
「・正方形の小箱」
金 400P
「ちょっと、考えさせて欲しい。」
沒有
＊此座標之道具與（14、1）～（9、1）之道具只能選其中之一



SCENARIO 5

地圖座標（3 、6）

「・大声を上げて驚かす。」
沒有
「・水をかけてみる。」
沒有
「・パンくずを川に投げてみる。」
沒有
「・パンくずを手に乗せて差し出す。」
古代之石



SCENARIO 6

地圖座標（13、27）～（14、27）

「・岩を踏む。」
「・東の岩」
MAIN GAUCHE
「・西の岩」
金 100P
「・南の岩」
魔法抵抗修正 +2
「・北の岩」
沒有
「・中央で祈る。」
「炎耐性 +1」、「冷耐性 +1」、「地耐性 +1」、「風耐性 +1」、「雷耐性 +1」、「聖耐性 +1」、「精耐性 +1」、「物耐性 +1」
「・中央で足踏みをする。」
增速鞋



地圖座標（2、2）

「・つまみ食いする。」
「・真っ赤な肉料理」
炎耐性 +2
「・フルーツサラダ」
雷耐性 +2
「・こはく色のハチミツ」
精耐性 +2
「・デザートのかき氷」
冷耐性 +2
「・巨人が戻ってくるまで待つ。」
怪力神之棍



SCENARIO 7

地圖座標（18、14）～（20、16）
傳意之鏡

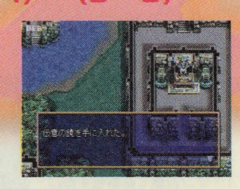
地圖座標（2、23）～（4、25）
KRIS

地圖座標（24、35）～（26、37）
金 500P

地圖座標（28、4）～（30、6）
聖王之護符

地圖座標（32、4）～（34、6）
古代之石

地圖座標（4、4）～（6、6）
魔法比堅尼



SCENARIO 8

地圖座標（1、3）

「・うす汚れた帯」
雷神力帯
「・石ころ」
古代之石
「・ゴミはいらない」
沒有



SCENARIO 9

地圖座標（11、5）～（11、6）＊
只限主角

「・部隊を強くしたい。」
聖王之護符
「・正しい心を得たい。」
聖魔法耐性 +10
「・女性の心をつかみたい。」
「・シェルファニール」
絲法蓮露友好值 +1
「・アンジェリナ」
安祖莉娜友好值 +1
「・レイチェル」
妮露友好值 +1
「・セレナ」
茜妮娜友好值 +1
「・今は何もいらない。」
沒有

地圖座標（41、5）～（41、6）＊
只限主角

「・魔力を強くしたい。」
冕
「・魔法の効果を強くしたい。」
魔法修正 +1
「・正しい心を得たい。」
聖魔法耐性 +10
「・今は何もいらない。」
沒有

＊此座標之道具與（11、5）～（11、6）之道具只能選其中之一



SCENARIO 11

地圖座標（12、35）～（13、36）

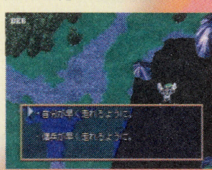
「・男性専用」
金 200P
「・女性専用」
天女之羽衣
「・男女兼用」
水晶棒



SCENARIO 12

地圖座標（28、5）

「この大地に生きる者はみな平等であるか？」
「はい」 COUNTER+1
「いいえ」COUNTER ± 0
「規則、約束は破られるためにあるか？」
「はい」 COUNTER ± 0
「いいえ」COUNTER+1
「いかなる時も強き者は弱き者を守り、
　　　　また弱き者は強き者に助けをこわねばならないか？」
「はい」 COUNTER ± 0
「いいえ」COUNTER+1
「自分の夢を実現するためとはいえ、他人の迷惑を行ってはならない。」
「はい」 COUNTER+1
「いいえ」COUNTER ± 0
「COUNTER+4」
　　大地之鎧
「COUNTER+2~+3」
　　古代之石



地圖座標（41 、18）

「・引っ張ってみる。」
　　「・自分が早く走れるように。」
　　　　MV+1
　　「・傭兵が早く走れるように。」
　　　　MV 修正 +1
「・穴をふさぐ。」
　　沒有
「・水を入れてみる。」
　　沒有



SCENARIO 13

地圖座標（14、27）

「・手折ってみる。」
　　沒有
「・じっと見ている。」
　　沒有
「・根元を掘ってみる。」
　　古代之石

地圖座標（49、3）

「・歌ってみる。」
「安祖莉娜或絲法蓮露的時候」
　　冕
「妮露的時候」
　　紋章
「其他人物時」
　　小刀
「・ノックしてみる。」
「在 SCENARIO 8 有見過侏儒族時」
　　金 1000P
「沒有在 SCENARIO 8 見過侏儒族時」
　　「・ここは危ないですよ。」
　　　　金 1000P
　　「・別に‥‥。」
　　　　沒有
　　「・用などない。」
　　　　沒有
「・蹴飛ばしてみる。」
　　沒有



SCENARIO 14

地圖座標（31 、40）

「・バカじゃないの？」
　　沒有
「・いよ、美少年！」
　　指揮能力 +1
「・死ぬまでやってろ！」
　　「由烈崎説話時」
　　　　烈崎的指揮能力 +1
　　「其他人物時」
　　　　沒有



SCENARIO 15

地圖座標（17、45）

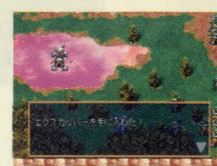
「・黙って立ち去る。」
　　- 金 500P
「・花を引き抜こうとする。」
　　袍
「・ケンカ腰で返事をする。」
　　AT-1
「・すなおに謝る。」
　　沒有



SCENARIO 17

地圖座標（11 、30）＊只限主角

石中神劍







GAME PLAYERS EX 珍藏版
LANGRISSER IV「完全攻略本 VOL.2」
隨《遊戲誌》第 55 號附送
不另收費
TEXT : J.J